

JEUX VIDÉO, BD, DVD, CATCH, CINÉ : TOUTE L'ACTU KIDS !

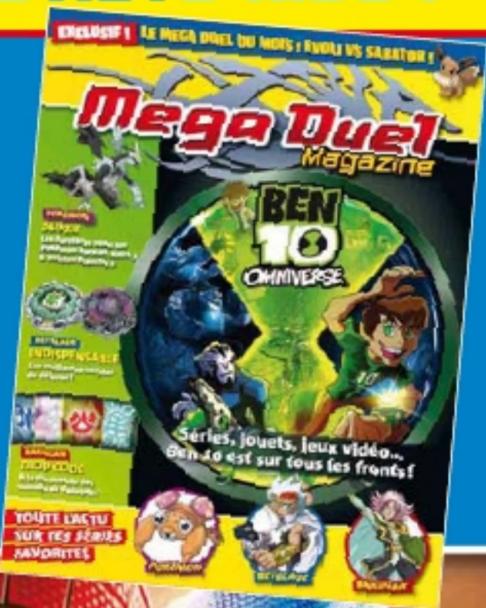
Numéro 30 - Spécial été 2012

#30

KIDS' MANIA

www.jvn.com

BONUS !
MEGA DUEL
INCLUS
DANS
KIDS'
MANIA !



EN TEST

LEGO Batman 2 :
DC Super Heroes (PS3),
Rhythm Paradise (Wii)



DOSSIER SPÉCIAL E3

Découvre les futurs
tops du jeu vidéo !



THE AMAZING SPIDER-MAN

LE JEU VIDÉO : TEST EXCLUSIF !

L'Araignée se fait une nouvelle toile !

L'ACTU DES HÉROS

SUPER ! À la découverte des différents mondes de Bakugan
GÉNIAL : Retrouve Luffy dans One Piece Pirate Warriors
TROP COOL ! Deux nouveaux jeux Ben 10 : Galactic Racing et Omniverse

COLLECTOR Ta fiche Optimus Prime



Numéro 30 : 4,50 €



ÉCOUTE "SKYROCK"
LE NOUVEAU SMARTPHONE
ET GAGNE SAMSUNG



Samsung
GALAXY S III
designed for humans*



6-9"
LE MORNING DE

DIFOOL

SKYROCK
PREMIER SUR LE RAP

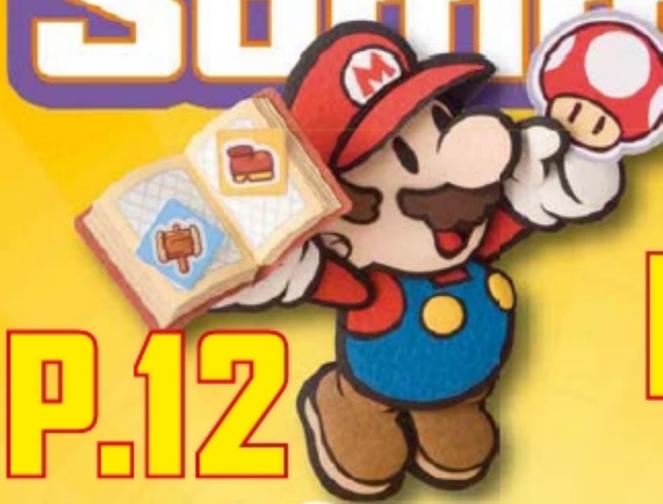
* Pensé pour vous comprendre

nitch

DAS = 0,342 W/kg. Le DAS (débit d'absorption spécifique des téléphones mobiles) quantifie le niveau d'exposition maximal de l'utilisateur aux ondes électromagnétiques, pour une utilisation à l'oreille. La réglementation française impose que le DAS ne dépasse 2 W/kg. © 2012 - Samsung Electronics France, 270 avenue du Président Wilson 93458 La Plaine Saint Denis Cedex. RCS Bobigny 334 367 497. SAS au capital de 27 000 000 €. Visuels non contractuels.



Sommaire



P.44



Mega Duel Magazine

ÉDITO

Des héros vraiment super

Après *LEGO Batman* le mois dernier, voici Spider-Man qui pointe maintenant le bout de sa toile ! En attendant les Transformers en août et les Marvel Avengers en novembre... Décidément, les héros ont la cote en ce moment ! D'ailleurs, dans ton magazine préféré, tu vas découvrir d'autres héros trop super comme Ben 10, Mario et Luffy ! Les équipes de *Kids'Mania* et *Mega Duel* te souhaitent d'excellentes vacances et te donnent rendez-vous à la mi-août pour le prochain numéro !

Kids'Mania/Mega Duel
Courier des Lecteurs
 101-109, rue Jean Jaurès,
 92300 Levallois-Perret.

Tu peux aller aussi sur le forum :
<http://www.jvn.com/forum/> pour rencontrer
 et discuter avec d'autres kids lecteurs.
La Rédac'



L'ACTU DES HÉROS Page 4

Toutes les infos sur tes héros

CONSOLES EXPRESS Page 8

Toute l'actu des jeux vidéo

REMP LIS TON CADDIE Page 10

Des jouets, des jeux, des goodies...

DOSSIER SPÉCIAL E3 Page 12

Les meilleurs jeux du salon américain

DOSSIER THE AMAZING SPIDER-MAN Page 18

Le test exclusif de la nouvelle aventure de l'Araignée !

PAR ICI LES SORTIES Page 26

Beat the beat Rhythm Paradise (Wii), LEGO Batman 2 DC Super Heroes (PS3)

CATCH'MANIA Page 32

Portrait du catcheur Chris Jericho

PLANÈTE MANGA / SUIS LES BULLES Page 36

Le meilleur du manga et de la BD

SÉANCE POP-CORN Page 38

Ciné, DVD, Télé... La totale !

FAIS CHAUFFER TES NEURONES Page 40

Des jeux et beaucoup de réflexion !

LE BEN DOSSIER DU MOIS

Séries, jouets, jeux vidéo : tout l'univers de Ben 10 ! Page 44

LE MEGA DUEL

Le Pokémon Evoli contre le Bakugan Sabator Page 50

ACTU BEYBLADE Page 52

Les dernières news sur tes toupies préférées

LE DOSSIER BLADER DU MOIS

Notre sélection des meilleures toupies de défense Page 54

ACTU POKÉMON Page 56

Toute l'actualité des Pokémon

POKÉZONE

La sélection des Pokémon du mois Page 58

ACTU BAKUGAN Page 60

Toute l'actu des Bakugan

LE BAKU DOSSIER MOIS

Focus sur les mondes de Bakugan Page 62

DESSINONS

Les plus beaux dessins des lecteurs Page 64



La Mega Team

Toujours à la pointe de l'actualité, l'équipe de *Mega Duel* est constituée de Léo, Mei Mei, Bryce et Jummy. Pour toi, ils vont récupérer un max d'infos, et te délivrer les dernières news. Ils n'ont peur de rien, et bravent tous les dangers : **c'est une Team du tonnerre !!!**



EN BREF...



Mickey danse

Le plus célèbre jeu de danse se met au rythme de Disney. *Just Dance: Disney Party* regroupe 25 grands thèmes entendus dans les films (*Livre de la Jungle*), dans les séries télé de la chaîne (*Shake it up*) et même dans le parc d'attractions. Prépare-toi à te déhancher avec une Wiimote ou face au Kinect dès octobre prochain.

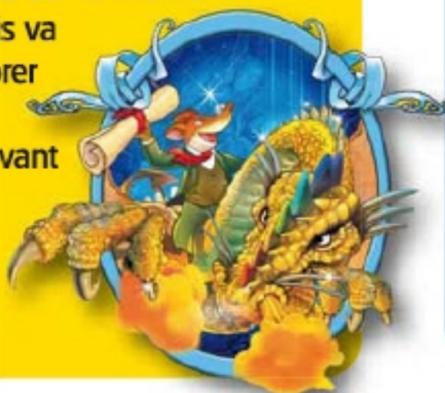


New challengers

Maintenant que le *Super Smash Bros.* de Sony a été officialisé, les participants se dévoilent au compte-gouttes, comme la colonel Radek de *Killzone*, Nathan Drake d'*Uncharted* et Big Daddy de *Bioshock*. Prévu sur PS3 et PS Vita, *PlayStation All-Stars Battle Royale* aura l'originalité d'offrir des super-techniques à charger en cours de partie.

Souris aventureuse

Après un épisode sorti sur PSP l'année dernière, Geronimo Stilton s'apprête à retourner dans le Royaume de la Fantaisie, toujours sur la même console. La souris va à nouveau explorer une multitude d'univers en relevant une série de casse-tête propres à chaque monde.



Terre en vue

Luffy

Dans notre longue-vue depuis plusieurs mois, *One Piece: Pirate Warriors* fait bien route vers nos contrées. L'abordage est fixé en novembre en exclusivité sur PS3 !



Après des mois passés sur mer, l'équipage du chapeau de paille va se faire un plaisir de se dégourdir les jambes sur la terre ferme, mais aussi les poings ! Comme dans un *Dynasty Warriors*, Luffy, Nami, Zoro, Sanji et tous les pirates de la saga enchaînent les niveaux en affrontant des vagues d'adversaires. Pour pimenter le tout, en collectionnant plus de 100 types de pièces, les persos accèdent à de nouveaux coups, plus puissants, qui sont des clins d'œil à la série. Luffy se découvre ainsi des attaques toujours aussi élastiques. Et pour profiter au maximum des aptitudes des différents combattants, les missions sont à partager en coopération, aussi bien en ligne qu'hors ligne. C'est sûr qu'avec tout ça, le jeu s'annonce aussi pêchu que l'anime !



Chewilling Punch pour tous!



Sans rature

Maxwell est de retour dans *Scribblenauts Unlimited* sur 3DS. Le concept reste le même et consiste à trouver le mot juste pour faire apparaître un objet qui permettra de se sortir de toutes les situations. Grâce à la fonction StreetPass, il sera possible de se partager des solutions, et de boucler les 41 niveaux annoncés.



Le jeu par-delà la vision

Les Thundercats ne montrent pas seulement leurs minois dans un nouveau dessin animé diffusé sur France 3, ils arrivent aussi sur DS. Lion-O s'en va affronter l'armée des lézards et le sorcier démoniaque Mumm-Ra. Dans sa lutte, il peut compter sur l'épée d'Omens et ses amis ayant des facultés particulières.

Harry à la baguette

Après *Star Wars*, une autre grande saga du cinéma passe par la case Kinect pour fin 2012. *Harry Potter Kinect* va compiler les grands moments des huit films, avec des modes en coopération ou en compétition. Bien évidemment, les sorts peuvent être lancés d'un geste et en les nommant à voix haute.



Kameha à bout de bras

Son Goku



Pour la première fois, tu vas pouvoir incarner un Super Saiyan en (presque) vrai dans *Dragon Ball Z for Kinect* prévu pour octobre. L'action se déroule à la première personne et te permet de te jeter corps et âme dans la bataille. Plus d'une centaine de mouvements sont à reproduire, des très classiques coups de pied et uppercuts, aux immanquables Kamehameha, Genki Dama, Final Flash... Tu auras la possibilité d'incarner jusqu'à 50 héros, dont quelques-uns inédits à la saga. Certains vont même pouvoir être débloqués via des QR codes à scanner.

En route pour South Park

Stan, Kyle, Cartman et Kenny

Le dessin animé culte qui ne fait pas dans la finesse revient en jeu vidéo sur PS3 et Xbox 360 pour début 2013. Oubliés les jeux d'aventure ! Il s'agit cette fois d'un jeu de rôle où l'on incarne un nouvel élève fraîchement débarqué dans la ville de South Park. En compagnie de la bande de Stan, il va avoir pour but de sauver le monde des gnomes en sous-vêtement ou des hippies, et de devenir le plus cool de la ville. Plusieurs classes de personnages sont disponibles, du guerrier au magicien, en passant par le voleur et bien d'autres. Les clin d'œil aux grands noms du genre devraient être nombreux.





LE SAVAIS-TU ?



Transformation

Entre les Transformers des années 80 et ceux des films des années 2000, quelques personnages ont connu pas mal de modifications. Ainsi, alors que le grand méchant Megatron se transformait à l'origine en pistolet, aujourd'hui, il est devenu un jet et un tank, bien plus pratiques à déplacer.



Alliance de comics

Comme bien souvent pour les séries américaines, *Transformers* est aussi dispo sous forme de comics. Certains albums ont même la particularité de faire partager l'affiche à tes robots préférés avec d'autres grandes sagas. Notamment avec les GI Joe en 2003, ou encore avec les New Avengers en 2007.

À table

Les chocolats M&M's ont utilisé l'image des Transformers pour une campagne de pub à grande échelle. L'idée a été très loin puisqu'une statue en bronze de Rouge déguisé en Optimus Prime a été tirée à 40 exemplaires seulement pour être vendue sur un célèbre site de vente aux enchères.



Génération 1



Les Transformers n'ont pas commencé leur carrière sur le petit écran. Nous sommes en 1984, et le constructeur de jouets américain Hasbro s'associe avec son homologue japonais Takara afin de créer des figurines transformables. Pour mettre en avant ces nouveaux héros, un comics et un dessin animé sont créés dans la foulée. L'histoire raconte la bataille entre les Autobots et les Décepticons. Sur le point d'être vaincus sur leur planète d'origine, Cybertron, Optimus Prime et ses Autobots partent chercher refuge sur une autre planète. Mais les Décepticons les poursuivent et tous finissent par s'écraser sur Terre. Des millions d'années plus tard, les robots, qui ont pris la forme de différentes machines, vont repartir au combat.



Nouveau souffle

Toujours restés très populaires sur le territoire américain au fil des années, les Transformers ont continuellement eu droit à des séries télé animées. Pourtant, il faut attendre leur passage sur le grand écran en 2007 pour que la licence redevienne un hit planétaire. Les films ont utilisé des effets spéciaux incroyables pour que le monde entier redécouvre les héros mécaniques dans un look plus moderne. De plus, l'intrigue bénéficie de quelques changements bien amenés. Dès lors, la série a retrouvé une nouvelle jeunesse, avec dans son sillage des comics, des jeux vidéo, des jouets et tout un tas de goodies pour le plus grand plaisir des fans!

Optimus Prime

S'il existe un héros qui a le droit de rouler les mécaniques, c'est bien lui. Pleins phares sur Optimus Prime, le leader pas rouillé pour un boulon des Transformers !

Oui Chef!

Il est le meneur du clan des Autobots et mène une guerre sans pitié contre les Décepticons dirigés par son frère et ennemi juré, Mégatron.

Trait de mécanique

Optimus est connu pour être brave, courageux, juste et grand défenseur de la paix. C'est pourquoi il suscite l'admiration de ses guerriers.

Les mots justes

Dans le film, il aime répéter à qui veut l'entendre sa phrase fétiche: "Tout être sensible a droit à la liberté" !

À fond la forme

Quand il n'est pas sur ses deux jambes, Optimus Prime prend la forme d'un camion puissant, peint en bleu et rouge.

OPTIMUS PRIME EN CHIFFRES ET DATES

- Le premier dessin animé a été diffusé en France en 1985.
- Il existe maintenant 16 séries animées sur cette saga.
- Le succès au cinéma s'est prolongé durant 3 films.
- Cette série de 98 épisodes est vite devenue culte.
- En 2007, le film de Michael Bay les fait renaître.
- Au total, il est sorti 11 jeux vidéo Transformers.

+ TROP TRANSFORMABLE

+ TROP VALEUREUX

- TROP DE BOULONS



NEWS EN VRAC



Pieds et poings liés

Tekken Tag Tournament 2 sur PS3 et Xbox 360 va cogner dur dès le 14 septembre. Plus d'une cinquantaine de combattants des différents épisodes de la saga se sont donné rendez-vous pour se confronter en équipes. Quatre joueurs peuvent ainsi s'affronter dans un même match, et profiter de tout un tas de combos en duo. Mais les plus endurcis peuvent aussi tenir l'affiche en un contre deux !

Voyage magique

Il faudra attendre le 25 janvier 2013 pour découvrir enfin *Ni no Kuni: Wrath of the White Witch*, le jeu de rôle issu de la collaboration de Level-5 (*Layton*) et de Ghibli (*Chihiro*, *Ponyo*). Le jeu raconte la belle aventure d'Oliver qui va se rendre dans un monde parallèle plein de magie pour sauver sa mère. Il pourra entre autres enrôler une centaine de petits monstres afin de combattre à ses côtés.

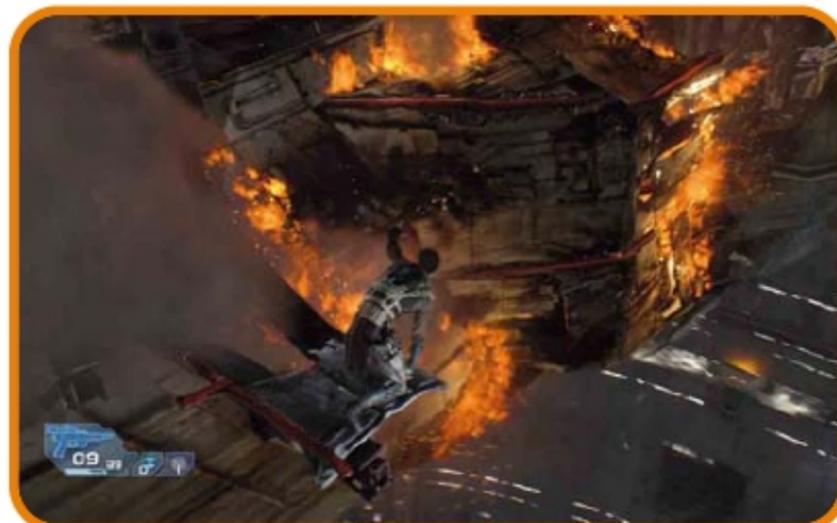


REÇU 13 SUR 13

Star Wars 1313

L'association entre la Xbox 360 et Star Wars n'en finit plus de faire des petits.

Après l'épisode Kinect, un épisode complètement différent vient d'être annoncé. La grande distinction est que cette fois il n'est plus question d'incarner un Jedi armé d'un sabre laser et doté de pouvoirs liés à la Force. Ici, le personnage central est un chasseur de primes, comme l'était Boba Fett, qui se contente de gadgets de haute technologie. Il lui faudra beaucoup de courage et de brutalité pour mener ses affaires dans les profondeurs de la planète Coruscant, et plus précisément à l'étage 1313 connu pour être l'endroit le plus périlleux de la galaxie. Ça s'annonce mortel !



AGENT TRÈS SECRET

Hitman : Absolution



L'un des plus vieux assassins de l'ombre revient au grand jour. L'agent 47 accepte des missions ayant lieu aux quatre coins du globe, qu'il va remplir avec un soin tout particulier. Si les précédents opus l'amenaient à travailler de loin ou sur des cibles isolées, *Absolution* tend aussi à le mettre dans des situations plus complexes. D'ailleurs, les gardes et la police n'hésitent pas à lui tomber dessus dès qu'il se fait repérer, l'obligeant à utiliser de nouvelles aptitudes pour s'en tirer tant bien que mal.

Remplis ton Caddie!

Trop bien!



Moyen



Bien



Arrggg!!!



Le plein de jouets!

Parce qu'il n'y a pas que les jeux vidéo dans la vie, découvre une sélection des meilleurs jouets du moment!



LEGO Super Heroes - Le combat aérien en Quinjet ★★★★★

Vengeurs en vol

Si tu as aimé le film, alors tu vas adorer ce coffret LEGO qui te propose de reproduire chez toi le méga affrontement entre le vilain Loki et les Avengers. La boîte contient le Quinjet, le vaisseau des super-héros, qui lance des missiles et dont le cockpit s'ouvre. Mais tu pourras trouver aussi 5 figurines très bien réalisées : Thor, Iron-Man, La Veuve noire, Loki et un de ses gardes. Au total, 735 éléments à assembler pour des heures de jeu!

Par LEGO, env. 70 €



Véhicules miniatures Die-Cast Cars ★★★★★

Katchaaa collector!

Retrouve Flash McQueen et tous ses amis dans une collection de miniatures de métal superbement collector à l'échelle 1:48°. De plus, celles-ci sont vendues dans des boîtes très classes qui offrent un diorama. Les trois derniers de la collection, au look stylisé, sont : Martin, Finn et Francesco. Vraiment chouette!

Par Disney Store, env. 20 € la voiture miniature



Toupies Dizzy Dancers ★★★★★

Lapins virevoltants

Avec leur visage rigolo, leurs grandes oreilles et leur crête de poils sur la tête, les lapins Hopsi et Beri sont des vrais as du spectacle. La preuve: il suffit de fixer la corde qui les accompagne sur un des lapins puis de tirer avec énergie pour le voir danser et tourner à toute vitesse sur lui-même comme une toupie Beyblade. À noter que la boîte contient, outre les deux lapins, deux cordes ainsi qu'une carte chorégraphie.

Par Rock'n Swirry, env. 25 €



Livre Le Manuel du photographe en herbe ★★★★★

Apprenti photographe

Tu aimes bien prendre des photos mais tes clichés sont souvent flous, ratés voire carrément moches? Pas de problème! Grâce à ce livre, tu vas pouvoir sérieusement t'améliorer! Avec l'aide du photographe Olaf et de son assistante, la souris Gustaf, tu vas découvrir plein d'astuces et de conseils à travers une dizaine d'ateliers pratiques bien expliqués. Comme prendre en photo de la meilleure manière possible ton jouet préféré ou tes super copains!

Par Pearson, env. 18 €



Boîte à fête d'anniversaire Ben 10 ★★★★★

Ben 10 en fête

Avec ce set très complet, tu vas pouvoir organiser des goûters d'anniversaire super classes! Cette large boîte contient ainsi un tas d'objets aux couleurs de Ben 10 Alien Force: 1 nappe, 20 serviettes, 8 cuillères, 8 fourchettes, 6 gobelets, 6 assiettes et enfin 6 pochettes cadeaux contenant quelques surprises! De quoi faire des pique-niques d'enfer!

Par Anniversaire-express, env. 20 €

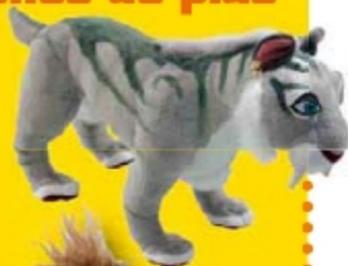


Peluches L'âge de glace 4 ★★★★★

Pour quelques peluches de plus

Manny, Sid, Diego et Scrat sont de retour en version peluches à l'occasion de la sortie du long-métrage d'animation L'Âge de glace 4: la dérive des continents. Composé à 100% de polyester et mesurant entre 17 cm et 25 cm selon le modèle, ces bestioles délirantes ont un look à la fois tout doux et tout mignon. C'est sûr, tu vas rapidement les adopter!

Par Gipsy, de 10 € à 15 € la peluche



POKÉMON

NOIR et BLANC



**Enfin en
MANGA**
4 tomes
déjà disponibles
en librairie

scénario **HIDENORI KUSAKA**
dessin **SATOSHI YAMAMOTO**

KUROKAWA
www.kurokawa.fr

Porte-clé anti-stress Ze Lapins Crétins ★★★★★

Porte-lapin

Célèbres un peu partout dans le monde pour leurs aventures vidéoludiques, les Lapins Crétins reviennent régulièrement sous forme d'objets dérivés pour amuser la galerie. Ce mois-ci, tes héros préférés se transforment en porte-clé anti-stress. Sa forme et sa matière font qu'en le touchant, tu vas éliminer ton stress et te relaxer petit à petit. Idéal quand tu as des soucis ou trop de devoirs à faire!

Par Ubisoft, env 10 €



7

Lanceur Angry Birds ★★★★★

À vol d'oiseau

Développé par le studio finlandais Rovio, le jeu pour téléphone portable *Angry Birds* est vite devenu un succès planétaire. Normal donc de retrouver aujourd'hui quelques produits dérivés comme ce lanceur. Constitué de plastique et d'un gros élastique renforcé, il est capable de projeter au loin un Red Bird ou un Black Bird au choix. Libre à toi ensuite de viser des cibles comme des bouteilles, boîtes de conserve...

Par IMC Toys,
env. 10 €



8

Lance-fluide The Amazing Spider-Man ★★★★★

Dans la toile de l'Araignée

Tu vas pouvoir profiter du pouvoir de Spider-Man grâce à ce Mega Blaster! Il s'agit d'un gant spécial muni d'un lanceur dans lequel tu dois glisser une des deux bombes aérosol fournies avec l'objet. Lorsque tu presses le bouton au creux du gant, tu peux alors projeter – au choix – de l'eau ou de la toile d'araignée. Idéal pour capturer tous les vilains qui t'embêtent!

Par Hasbro, env. 30 €



9



EN BRÉF

Watch Dogs

CONSOLES : PS3, Xbox 360
ÉDITEUR : Ubisoft
SORTIE : 2013



LE jeu du salon ! Aiden Pearce représente une nouvelle race d'anti-héros, capable de pirater n'importe quel réseau informatique à l'aide de son téléphone portable. Lâché dans un monde ouvert, le personnage peut prendre le contrôle de la ville, en interférant par exemple sur les feux de signalisation...

Assassin's Creed III

CONSOLES : PS3, Xbox 360, Wii U
ÉDITEUR : Ubisoft
SORTIE : 31 octobre 2012



La saga change d'époque et surtout de héros. Connor est le nouvel assassin qui agit lors de la révolution américaine de 1775. Il a à sa disposition un large inventaire d'armes, de l'arc au tomahawk en passant par le pistolet. À noter que *Liberation*, l'épisode Vita, mise lui sur une héroïne nommée Aveline.

Tomb Raider

CONSOLES : PS3, Xbox 360
ÉDITEUR : Square Enix
SORTIE : 5 mars 2013



Lara Croft s'offre un nouveau départ avec un épisode qui se déroule alors qu'elle a 21 ans. Rescapée d'un naufrage, elle doit apprendre à survivre en ne comptant que sur ses instincts les plus primaires et sur sa condition physique. La région sauvage où elle s'est échouée ne lui épargnera rien !

LES MEILLEURS

Voici les jeux que tu dois retenir de l'E3, le plus grand salon américain de jeux vidéo.

NEW SUPER MARIO BROS. 2

CONSOLE : 3DS • **ÉDITEUR :** Nintendo • **SORTIE :** 19 août 2012

Mario repart à la rescousse de Peach, mais cette fois, il va s'en mettre plein les poches ! Grâce à la Fleur dorée, son nouveau costume lui permet de tout transformer en pièces. De plus, un mode spécial met au défi de ramasser le plus de pièces sur trois niveaux, puis de comparer son score via StreetPass. À noter que Luigi est aussi de la partie et qu'il est donc possible de parcourir l'aventure à deux joueurs en local.



LUIGI'S MANSION : DARK MOON

CONSOLE : 3DS • **ÉDITEUR :** Nintendo • **SORTIE :** Fin 2012

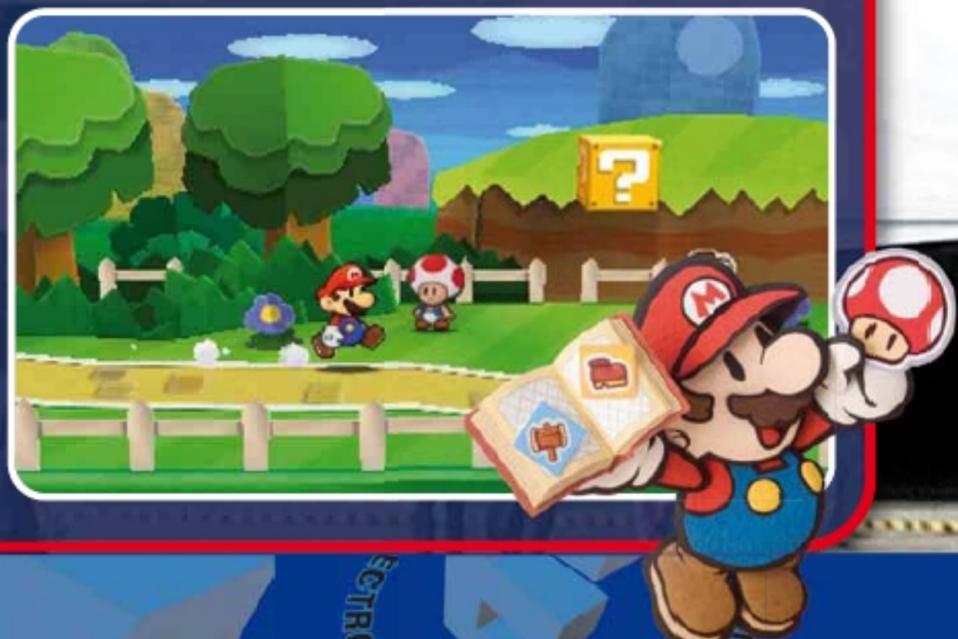
Le plus peureux de tous les héros joue à nouveau les chasseurs de fantômes ! Armé de son aspirateur qui avale tout rond les ectoplasmes, Luigi s'en va nettoyer une série de maisons hantées. Chaque demeure a son lot de spectres qui s'attrapent avec des techniques différentes. En même temps, le moustachu doit explorer les salles avec minutie pour trouver des indices et les clés qui lui servent à avancer.



PAPER MARIO : STICKER STAR

CONSOLE : 3DS • **ÉDITEUR :** Nintendo • **SORTIE :** Décembre 2012

Pour le nouvel épisode de ses aventures en papier, Mario découvre une arme inédite : les autocollants ! Qu'il les récupère durant ses aventures, les achète en boutique ou les confectionne lui-même, chaque sticker a son utilité. Certains servent au combat (marteau, fleur de feu...), d'autres, comme les ciseaux, sont nécessaires pour débloquent des passages secrets. Sacrée imagination le plombier !



LES JEUX DE L'E3

jeux vidéo qui s'est tenu du 5 au 7 juin 2012 à Los Angeles...

WONDERBOOK

CONSOLE : PS3 • ÉDITEUR : Sony • SORTIE : Fin 2012

Ceci n'est pas vraiment un jeu, mais une sorte de périphérique qui ressemble à un livre. Grâce à la caméra PlayStation Eye, des images vont pouvoir prendre vie dans ton salon. Le premier livre à utiliser cette technologie est *The Book of Spells*, réalisé en collaboration avec l'auteur des *Harry Potter*, J.K. Rowling. Il propose d'apprendre à lancer des sorts en utilisant le PS Move comme une baguette magique.



LITTLEBIGPLANET KARTING

CONSOLE : PS3 • ÉDITEUR : Sony • SORTIE : 15 novembre 2012

Les sackboys se mettent au karting dans des courses classiques mais aussi dans des batailles d'arènes, des missions et des minijeux. Bien sûr, le titre ne va pas se contenter d'un simple jeu de course à la *Mario Kart*, et une bonne partie se concentrera sur la création de circuits, à partager avec les autres joueurs par la suite. Tout cela avec des outils de construction les plus simples possibles.



SLY COOPER : THIEVES IN TIME

CONSOLES : PS3, PS Vita • ÉDITEUR : Sony • SORTIE : Fin 2012

La bande de Sly Cooper se remet au boulot! Et pour cause : les pages du livre du clan Cooper commencent à s'effacer. Pour tout remettre en ordre, le raton voleur va voyager dans le temps et se découvrir de nouvelles capacités d'infiltration en fonction des costumes d'époque qu'il portera. Disponible aussi sur PS Vita, il sera possible de poursuivre son aventure de son canapé à son jardin, et inversement.



EN BRÈF

Splinter Cell : Blacklist

CONSOLES : PS3, Xbox 360

ÉDITEUR : Ubisoft

SORTIE : 2^e trimestre 2013



Sam Fisher est de retour en tant que leader de la nouvelle unité Echelon 4. Profitant aussi bien d'un armement de tueur, d'une grande liberté de mouvement et de l'aide d'une équipe de professionnels, Sam s'engage dans une course contre la montre aux quatre coins du globe afin de détruire une organisation terroriste.

Halo 4

CONSOLE : Xbox 360

ÉDITEUR : Microsoft

SORTIE : 6 novembre 2012



Master Chief rempile pour une nouvelle trilogie en compagnie de l'intelligence artificielle Cortana. Tout en compilant le meilleur du jeu de tir à la première personne pour offrir une campagne solo nerveuse, cet épisode fait le plein de nouveautés pour les parties en multi, avec des modes en pagaille.

Gears of War : Judgment

CONSOLE : Xbox 360

ÉDITEUR : Microsoft

SORTIE : 2013



Retour en arrière pour la saga qui se focalise sur les événements ayant suivi le jour de l'émergence des Locusts. Jouable en collaboration jusqu'à quatre, l'action s'adapte désormais au parcours de tout un chacun. En effet, selon ta manière de jouer, les ennemis apparaissent à des moments et à des endroits différents.



EN BRÉF

Beyond : Two Souls

CONSOLE : PS3
ÉDITEUR : Sony
SORTIE : 2013



Cette exclusivité PS3 s'inspire du gameplay immersif de *Heavy Rain*: des épreuves contextuelles à réaliser au PS Move ou à la manette. Tout cela pour mieux plonger dans un thriller où la jeune Jodie Holmes est dotée de pouvoirs psychiques lui permettant de prendre le contrôle d'autres personnages.

The Last of Us

CONSOLE : PS3
ÉDITEUR : Sony
SORTIE : 2013



Rien ne va plus à Boston ! Un virus a transformé une partie de la population en zombies, et les rares survivants se disputent le peu de vivres restants. Parmi les rescapés, Joël fait son possible pour protéger la toute jeune Ellie. Mais se cacher dans la ville noyée par la végétation et prendre les armes suffira-t-il ?

God of War : Ascension

CONSOLE : PS3
ÉDITEUR : Sony
SORTIE : 12 mars 2013



Kratos repart au combat, bien avant qu'il ne devienne le jouet des dieux de l'Olympe. En parallèle du mode Histoire, le titre s'octroie pour la toute première fois des parties en multi. Les joueurs vont pouvoir s'affronter en équipes et profiter d'un armement différent selon le dieu de prédilection.

EPIC MICKEY : POWER OF ILLUSION

CONSOLE : 3DS • ÉDITEUR : Disney • SORTIE : 21 novembre 2012

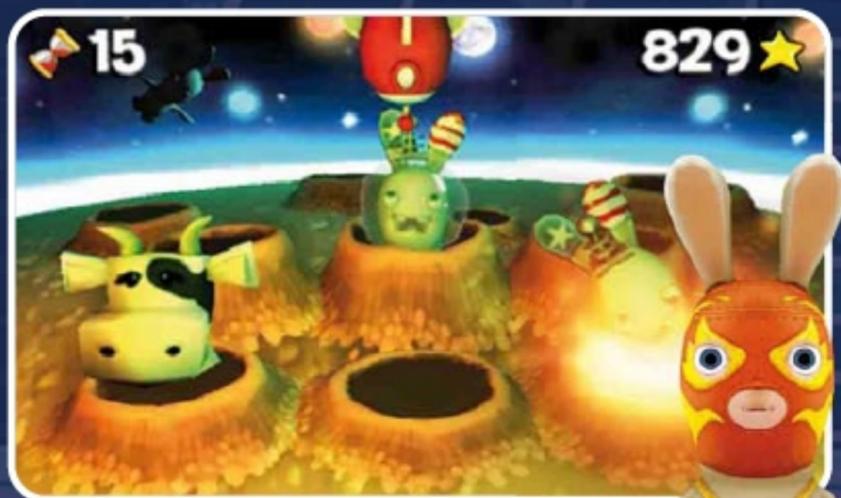


En marge du *Retour des Héros* sur les consoles de salon, Mickey s'offre une visite sur 3DS. Ici, il s'infiltré dans le Château des Illusions de Mizrabel pour délivrer les héros Disney emprisonnés. En dessinant les contours d'un objet sur l'écran du bas, celui-ci apparaît dans l'aventure qui défile en haut. De cette manière, des bonus et des personnages peuvent entrer en jeu !

LES LAPINS CRÉTINS : LA GROSSE BAGARRE

CONSOLE : 3DS • ÉDITEUR : Ubisoft • SORTIE : Automne 2012

Quelle pagaille ! Les Lapins Crétins se sont échappés de la cartouche du jeu, et il va falloir les retrouver dans le monde réel en utilisant la réalité augmentée ! Plus de 100 d'entre eux sont ainsi à collectionner et peuvent même être échangés entre joueur, chacun possédant des compétences de combat uniques. Pendant ce temps, sur Wii U, *The Lapins Crétins Land* renoue avec le genre du party-game.



MARVEL AVENGERS : BATTLE FOR EARTH

CONSOLE : Xbox 360 • ÉDITEUR : Ubisoft • SORTIE : Novembre 2012

Après le film, voici le jeu de baston *Avengers* ! Ce dernier s'inspire des comics et permet d'incarner 20 super-héros, dont Iron-Man, Hulk, Captain America, Thor, ainsi que des super-vilains. Grâce au Kinect, il est même possible de réaliser des super-attaques typiques avec les bras. Tout cela dans une grande variété de modes de jeu (Campagne, Arcade, Coop', Versus...).



FIFA 13

CONSOLES : PS3, Xbox 360 • ÉDITEUR : EA • SORTIE : 4^e trimestre 2012

Le meilleur jeu de foot continue de peaufiner sa jouabilité pour apporter de réelles innovations. Parmi les plus notables, l'intelligence artificielle est encore plus poussée vers l'attaque, le dribble laisse une liberté à 360°, le contrôle de balle gagne en précision, et les collisions sont encore plus crédibles. Via les commandes vocales du Kinect, il est même possible de gérer son club.



NEED FOR SPEED : MOST WANTED

CONSOLES : PS3, Xbox 360 • ÉDITEUR : EA • SORTIE : 2 novembre 2012

EA revisite un ancien épisode de la saga NFS en reprenant le même titre. Cette fois, la course se déroule dans un monde ouvert et le but consiste plus que jamais à semer la police et à dégager sans ménagement les concurrents de la route. Sensation de vitesse, crashes spectaculaires et conduite ultra arcade restent les maîtres mots de ce retour aux sources, aussi bien en solo qu'en multi.



FORZA HORIZON

CONSOLE : Xbox 360 • ÉDITEUR : Microsoft • SORTIE : 23 octobre 2012

Forza Motorsport s'offre une bouffée d'air frais avec ce volet se déroulant en monde ouvert. Pour fêter le Festival Horizon, une grande compétition est organisée, donnant l'occasion de conduire une large sélection de bolides et de rouler sur près de 65 types de revêtement différents. Le réalisme est poussé jusqu'à l'influence du cycle jour-nuit sur la densité du trafic.



EN BRÈVE

Resident Evil 6

CONSOLES : PS3, Xbox 360

ÉDITEUR : Capcom

SORTIE : 2 octobre 2012



Plus virulent que les autres, le virus C a créé des zombies à la fois en Amérique du Nord, en Europe de l'Est et en Chine. Du coup, tous les héros de la saga sont là et se partagent la vedette pour combattre la menace sur tous les fronts. Une aventure qui se joue autant en solo qu'en coop !

Metal Gear Rising : Revengeance

CONSOLES : PS3, Xbox 360

ÉDITEUR : Konami

SORTIE : Début 2013



La série *Metal Gear* prend une nouvelle orientation avec cet opus centré sur le personnage du ninja cyborg Raiden (déjà héros de *MGS2*). Cette fois, il met de côté l'infiltration pour du beat them all à l'arme blanche. Armé d'un katana et de son esprit de revanche, Raiden est fin prêt à trancher dans le vif du sujet !

Call of Duty : Black Ops II

CONSOLES : PS3, Xbox 360

ÉDITEUR : Activision

SORTIE : 13 novembre 2012



Connue pour être un FPS construit comme un film d'action boosté à l'adrénaline, cette suite ose l'innovation. Si le scénario fait dans un premier temps suite aux péripéties d'Alex Mason dans les années 80, l'histoire bascule ensuite dans un futur proche, en 2025, et renouvelle complètement l'inventaire.

SPÉCIAL Wii U™

Finis les rumeurs, Nintendo dit tout de sa nouvelle console : la Wii U !

UNE MANETTE RÉVOLUTIONNAIRE

Non la Wii U n'est pas une nouvelle version de la Wii, mais bien une console à part, plus puissante ! Ce qui la différencie de la Wii ? D'abord, sa manette, le Wii U GamePad, qui est pourvu d'un écran tactile et demeure un concentré des technologies en vigueur sur 3DS (gyroscope, accéléromètre, micro, caméra).

Ce pad embarque aussi la technologie NFC (la même qui sert de portail pour *Skylanders*) et peut même faire office de télécommande pour la télé. La manière de jouer est complètement renouvelée car elle offre de nouvelles interactions et donne un angle de vue différent sur ce qui se passe à l'écran. La Wii U est capable de supporter deux Wii U GamePad, mais aussi quatre Wiimote ainsi que tous les anciens accessoires (Balance Board...).

De plus, elle est rétro-compatible avec les jeux Wii. Sa sortie est fixée pour Noël 2012.



Le Wii U Gamepad est une tablette (association d'une manette et d'une tablette).

La console Wii U existe aussi en version noire.

MiVERSE, KÉZAKO ?

Contraction entre "Mii" et "Universe", ce mot désigne le réseau social de la Wii U. Plus riche que la place Mii, le MiVerse va te permettre de connaître les activités de tes amis, d'envoyer des captures d'écran et même de demander des conseils auprès des autres joueurs via un système de forum en ligne. Très pratique si tu es bloqué dans un jeu !



La Wii U a aussi une vraie manette de gamer, le Wii U Pro Controller.

LES JEUX WII U

NINTENDO LAND

Voilà l'équivalent du *Wii Sports* à la sortie de la Wii. À travers 12 attractions s'inspirant de l'univers des jeux Nintendo, tu vas découvrir tout le potentiel de la Wii U et la manière dont fonctionne le gameplay asymétrique.

Par exemple, dans le minijeu sur *Luigi's Mansion*, quatre joueurs dotés de Wiimote traquent un fantôme invisible, alors qu'un cinquième joue le fantôme et suit l'action à partir de l'écran du Wii U GamePad.



NEW SUPER MARIO BROS. U

Le plombier ne rate pas le coche de la Wii U et mise tout sur un jeu de plate-forme qui défile horizontalement.

Pour les quatre joueurs tenant la Wiimote, que du classique ! Même si le costume d'écureuil volant fait sa première apparition. Mais le cinquième, qui prend le contrôle du Wii U GamePad, a la possibilité de faciliter la tâche des autres en affaiblissant des ennemis ou en créant des plates-formes supplémentaires.



PIKMIN 3

L'armée de petits êtres végétaux est en marche ! Comme dans les précédents épisodes, un commandant d'aéronef va diriger les Pikmin, dont chaque couleur correspond à un rôle. Une nouvelle catégorie fait son entrée en jeu : les Rock Pikmin, en mesure de détruire des objets durs. La prise en main se fait aussi bien à la Wiimote qu'avec le Wii U GamePad, mais ce dernier permet de cibler les objets à vue, via l'écran de la manette.



EN BRÈF

Rayman Legends



En solo, la suite du magnifique *Rayman Origins* n'a rien d'original, même s'il s'annonce toujours aussi fun. En revanche, tout change quand un deuxième joueur prend le Wii U GamePad pour diriger le lum Murphy. Il peut alors interagir avec le décor, couper des lianes et dévoiler des milliers de secrets !

ZombiU



La peur va investir la Wii U ! Dans ce jeu se déroulant à la première personne, les zombies ne manqueront pas de te donner des sueurs froides. Et à chaque échec, tu devras incarner un autre survivant. Pour espérer t'en sortir vivant, mieux vaut donc utiliser à bon escient l'inventaire via le Wii U GamePad.

Game & Wario



Pas question pour Wario de laisser la vedette à Mario, lui aussi veut en être sur Wii U ! Pour cela, il mise sur une compilation d'épreuves, où le Wii U GamePad sert par exemple à rester en équilibre lors d'une descente à skis, prendre en photo des criminels cachés sur l'écran de la télé, tirer à l'arc...



Dossier Spider-Man

UNE ARAIGNÉE AU PLAFOND

Avant de lire le test de *The Amazing Spider-Man*, découvre quelques petites anecdotes sur l'Araignée ainsi que l'identité de ses ennemis les plus farouches.



**THE AMAZING
SPIDER-MAN**

© Warner

Tu pensais tout savoir sur le Tisseur... En es-tu si sûr?

Les identités secrètes



Même s'il est le plus connu, Peter Parker n'est pas le seul personnage à avoir revêtu le costume de l'Homme-Araignée. D'abord, un de ses dones, nommé Ben Reilly, a aussi joué les justiciers. Plus récemment, dans un univers alternatif, Peter Parker a succombé sous les coups du Bouffon Vert, et a été remplacé par un New-Yorkais d'origine métisse, Miles Morales. Ce dernier a été très moyennement reçu par les critiques.

Une garde-robe "amazing" !



Au fil de ses aventures, Spider-Man a changé plusieurs fois de costume. Le plus classique? Le fameux ensemble bleu et rouge. Mais il a aussi été teinté en noir. Ben Reilly a apporté sa touche, en optant pour un sweat à capuche bleu sur une tenue moulante rouge. Tony Stark, alias Iron-Man, a aussi conçu un costume pour son ami, l'Iron Spidey, qui opte en toute logique pour les couleurs rouge et dorée.

Un Symbiote coriace



La rencontre entre Spider-Man et un symbiote extra-terrestre très agressif a donné naissance aux plus grands ennemis du super-héros. Au début, l'organisme a pris possession de Peter Parker pour devenir Venom qui déteste l'Araignée. Par la suite, le symbiote va changer de porteur, mais il continue à vouer une haine tenace contre Spidey. Venom aura aussi un rejeton, Carnage, qui est encore plus violent et ne songe qu'à tuer.

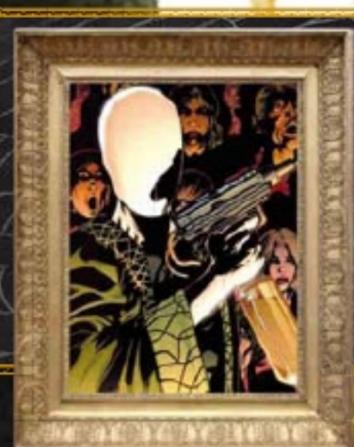
Les "amazing" associations



Spider-Man est un héros solitaire, mais à quelques reprises, il fait équipe avec des groupes de héros au moment de faire face à des dangers planétaires. Il rejoint ainsi quelque temps les Avengers. Dernièrement, il s'est associé aux Quatre Fantastiques afin de remplacer La Torche humaine qui a disparu. Pour l'occasion, l'équipe revêt de nouveaux costumes blancs.

ILS DÉTESTENT L'ARAIGNÉE !

Un grand pouvoir implique de grandes responsabilités, comme combattre des super-criminels. Et dans les aventures de Spider-Man, ces derniers ne manquent pas !



Le Caméléon

VÉRITABLE IDENTITÉ : Dmitri Smerdiakov

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man n°1* (mars 1963)

PROFIL : Cet espion russe maîtrise l'art du déguisement. L'illusion est parfaite grâce à ses masques en latex et son talent à imiter les voix. Afin de nuire à Spider-Man, il a pris à plusieurs reprises l'identité du héros.



Le Vautour

VÉRITABLE IDENTITÉ :

Adrian Toomes

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man n°2* (mai 1963)

PROFIL : Cet ingénieur en électronique a développé un harnais luttant contre la gravité. Pour se venger de son associé qui l'a doublé, il va revêtir son invention qui permet de voler et lui ouvre la voie du crime.



Le Lézard

VÉRITABLE IDENTITÉ :

Dr. Curtis Connors

1^{re} APPARITION :

The Amazing Spider-Man n°6 (novembre 1963)

PROFIL : Ayant perdu son bras à la guerre, il renonce à la médecine pour se consacrer à l'étude de reptiles capables de régénérer leurs membres. Il parvient finalement à faire repousser son bras mais sa mutation se poursuit et il finit transformé en lézard humanoïde.



L'Homme-Sable

VÉRITABLE IDENTITÉ : William Baker

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man n°4* (septembre 1963)

PROFIL : Bandit en cavale, il se réfugie dans un site d'essai nucléaire et se fait irradier par accident. Sa structure moléculaire en est modifiée, et il est désormais capable de se transformer en sable, ce qui le rend insaisissable.

Docteur Octopus

VÉRITABLE IDENTITÉ :

Otto Octavius

1^{re} APPARITION :

The Amazing Spider-Man n°3 (juillet 1963)

PROFIL : Suite à un incident durant une expérience, le harnais doté de quatre tentacules qui lui servaient à manipuler des substances radioactives se greffe à la colonne vertébrale du scientifique.



Electro

VÉRITABLE IDENTITÉ : Maxwell Dillon

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man* n°6 (novembre 1963)

PROFIL : Alors qu'il travaille à poser des lignes électriques, il se fait toucher par la foudre. Il a alors le réflexe de se raccrocher à la ligne, ce qui annule le choc et lui donne le pouvoir de produire de l'électricité.



Mystério

VÉRITABLE IDENTITÉ : Quentin Beck

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man* n°13 (juin 1964)

PROFIL : Trop moche pour être une star de cinéma, il travaille dans l'ombre des projecteurs en tant que responsable des effets spéciaux. Toujours coiffé d'un bocal pour cacher son visage, c'est un spécialiste de l'hypnose et de la prestidigitation.



Bouffon Vert

VÉRITABLE IDENTITÉ : Norman Osborn

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man* n°14 (juillet 1964)

PROFIL : Riche industriel, il n'hésite pas à profiter des expériences du Sr Stromm pour faire fortune. En expérimentant l'un des projets du docteur, il inhale les vapeurs d'un étrange liquide vert qui décuple son intelligence au point de le rendre fou.



Kraven, le chasseur

VÉRITABLE IDENTITÉ : Serguei Kravinoff

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man* n°15 (août 1964)

PROFIL : Ce chasseur professionnel devient encore plus efficace après sa rencontre avec un sorcier africain qui lui donne une potion décuplant sa force et sa vitesse. À la demande de son demi-frère, Le Caméléon, il part à la chasse à l'Araignée.



Rhino

VÉRITABLE IDENTITÉ : Aleksei Sytsevich

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man* n°41 (octobre 1966)

PROFIL : Homme de main de la mafia, il est volontaire pour devenir un assassin superpuissant. Pendant des mois, il suit un traitement chimique et reçoit des radiations. Son costume, aussi résistant que la peau d'un rhino, va finir par fusionner avec lui.



Shocker

VÉRITABLE IDENTITÉ : Herman Schultz

1^{re} APPARITION : *The Amazing Spider-Man* n°46 (mars 1967)

PROFIL : Cambrioleur sans talent, il va développer en prison des gantelets capables d'envoyer des ondes sismiques surpuissantes. Pour se protéger lui-même de ses ondes, il lui faut porter une combinaison matelassée.



Par ici les Sorties...

THE AMAZING SPIDER-MAN™

L'Araignée signe son grand retour au cinéma le 4 juillet et en profite pour prolonger ses aventures sur nos consoles préférées dans cette suite du film !

► L'HISTOIRE...

Quelques mois après les événements du film *The Amazing Spider-Man*, Peter Parker découvre que les expériences génétiques se poursuivent dans les labos d'Oscorp. Et quand les cobayes porteurs d'un virus parviennent à s'enfuir, la contamination s'étend sur tout Manhattan. Au secours Spider-Man !

On se fait une toile ?

Le jeu ne suit pas l'histoire du film mais se déroule juste après. Pour autant, la narration est brillante et se montre à la hauteur du long-métrage. Durant toute l'aventure, tu ressens le lien entre les deux œuvres et tu peux d'ailleurs en apprécier les différentes implications. Les personnages de Gwen Stacy et du Dr Connors (alias le vilain Léopard) sont d'ailleurs au centre de l'intrigue. Le tout avec un humour au top, car Spider-Man enchaîne les répliques cultes !



Au fil de l'aventure

Tout au long de la douzaine de chapitres que compte le jeu, rien n'est épargné à l'Araignée. Tu remarques d'ailleurs que son costume part en lambeaux à force de prendre des coups. Spidey va devoir s'infiltrer dans les locaux d'Oscorp, faire évader Connors de l'asile psychiatrique, trouver la trace des mutants dans les égouts, et même arrêter la Chatte Noire qui profite du chaos régnant en ville pour commettre un cambriolage.

Méchants mutants !

Alors que dans le film l'ennemi principal est le Léopard, ici, le bestiaire s'agrandit. Différents animaux ont reçu de l'ADN humain qui les a transformés... Tu retrouves donc des versions spéciales de Rhino, du Scorpion, de l'Iguane et de la Souris. S'ils n'ont pas la réputation des célèbres méchants, ils restent dangereux: le Rhino te fonce dessus, le Scorpion projette des boules d'acide...





Danger mécanique

Spider-Man a d'autres ennemis sur sa liste, comme des gardes, des brigands, mais aussi de redoutables machines. À la base, celles-ci doivent protéger la population en attaquant les mutants. Mais notre héros devient hélas une cible toute trouvée. Les combats contre les plus gros méchas sont mis en scène de manière spectaculaire, avec même des petites séquences de QTE.

La claque arachnéenne

Comme d'habitude, Spider-Man compte sur ses talents d'acrobate et sa toile pour se débarrasser des ennemis qui ne lui veulent jamais du bien. Heureusement, il sait s'en servir à la perfection.



D'ailleurs, quand il charge sa toile, le temps ralentit. Ce qui lui permet de viser pour se propulser ou placer des attaques et des enchaînements percutants. De plus, en interagissant avec les éléments du décor, il peut sonner toute une bande de vilains.



Une touche de discrétion

L'Homme-Araignée ne se contente pas de ses poings, il sait aussi se faire discret. À la manière de Batman, il peut se placer tranquillement en hauteur et attendre que des ennemis arrivent en dessous pour descendre le long d'un fil et mettre K.-O. sa cible en un coup. Bien sûr, s'il se fait repérer, tous les gardes sont alors aux abois. Il suffit alors de fuir pour se faire oublier en deux secondes. Dommage que les ennemis manquent d'intelligence !

En constante amélioration

À force de réaliser exploits et belles actions, Spider-Man gagne en expérience. Ainsi, de petits kits technologiques sont disséminés un peu partout. Grâce à eux, il améliore ses capacités et ses techniques. Libre à toi de choisir : tu préfères peut-être améliorer sa résistance ou au contraire augmenter sa cadence de tir...



Toile de maître

Le système d'amélioration ne fait pas du tout gadget et a un réel impact sur ta manière de jouer. Par exemple, si au début Spidey se contente de coller au sol un ennemi lors des phases d'infiltration, il peut ensuite suspendre l'ennemi ficelé au plafond pour cacher le corps, et même parvenir à attacher deux adversaires à la fois. De même, il est possible de débloquer des attaques spéciales qui rendent les affrontements encore plus dynamiques et cinématographiques. Un vrai régal !

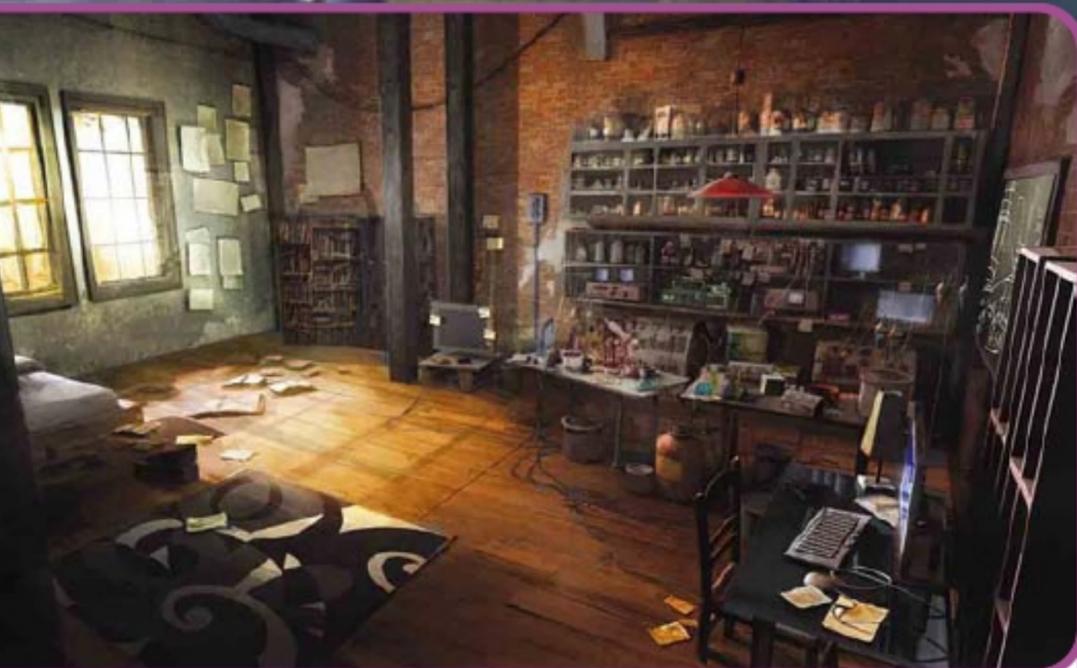


Par ici les Sorties...



Quand on arrive en ville

En plus de t'offrir un scénario bien écrit, l'aventure te donne accès au monde ouvert de Manhattan entre chaque chapitre. Une possibilité très appréciable. Car se balader de fil en fil est plutôt grisant et s'avère même très agréable à jouer. Heureusement, on ne se perd jamais grâce au GPS. À noter que la ville de New York est modélisée avec soin et ressemble à l'originale. À tel point qu'en te rapprochant du sol, tu constates que les passants et les voitures insufflent un peu plus de vie aux décors.



Retour au nid

Pour souffler un peu, Spider-Man peut se rendre dans son appartement. L'avantage? Depuis cet endroit, tu vas pouvoir rejouer tous les chapitres et surtout compléter les quêtes annexes. Comme trouver différents objets cachés ou prendre des photos précises en suivant des indices afin de fournir des renseignements à la journaliste Whitney Chang.



Mais que fait la police?

Grâce aux mouchards qu'il a collés sur des antennes, Spidey est capable d'écouter les ondes radio de la police. Il peut ainsi intervenir lors de divers délits, quand l'envie lui prend. Le plus souvent, il s'agit de vols à main armée. Mais il arrive aussi qu'il doive prendre en chasse des fuyards ou arrêter des criminels qui se sont barricadés. Plus tard, il aura également la lourde tâche d'amener des citoyens infestés dans l'hôpital le plus proche.





Terre de défis

Il y a toujours quelque chose à faire en ville. Quand il ne joue pas les héros, Spider-Man peut se rendre sur un dirigeable et relever différents challenges, comme effectuer une course ou rester dans l'objectif d'un appareil photo. Il peut aussi se rendre dans des laboratoires secrets ou faire un tour dans les égouts pour s'offrir quelques sessions supplémentaires d'infiltration et de baston. Il y a le choix !

La face cachée

Peter Parker adore les secrets, et cela ne concerne pas seulement son identité. Au fur et à mesure de l'aventure, tu vas pouvoir débloquer plein de bonus, comme des fiches de personnages ou des croquis qui vont enrichir ta connaissance de l'univers *Spider-Man*. De plus, l'Araignée joue aussi les coquets avec des costumes à découvrir. Parmi ceux-là se trouve le déguisement de Stan Lee, qui n'est rien de moins que le créateur du comic. Un super hommage !



Astuce



Un peu de lecture

Au total, 500 couvertures de comics sont réparties dans le jeu. Tu peux les découvrir aussi bien dans les chapitres que lors de l'exploration du quartier de Manhattan. Là, tu trouves même des comics emportés par le vent qu'il faut alors attraper en plein vol dans les airs ou entre deux immeubles. Tends l'oreille, car quand tu es proche d'un exemplaire, tu entends comme un tintement. En parvenant à en collectionner un nombre imposé, tu peux ensuite lire un vrai comics digital en guise de bonus !



Testé sur PS3

ACTION

TABLEAU DE BORD



| DIFFICULTÉ | JOUEURS | ÉVALUATION | PRIX MOYEN |
|------------|---------|------------|------------|
| MOYEN | 1 | 16+ | 70 € |

Intérêt

Si les derniers jeux *Spider-Man* étaient bons, celui-ci s'avère excellent. Ce nouvel épisode a été travaillé comme un film et propose une aventure mouvementée qui dégage une belle énergie.

Réalisation

Animations et décors se révèlent plutôt bien réalisés. Et même si la caméra a tendance à suivre d'un peu trop près Spidey, l'action reste lisible. Même avec la tête au plafond, facile de s'y retrouver !

COOL !

- Histoire intéressante
- Les acrobaties de Spidey
- Le quartier ouvert de Manhattan

- L'infiltration prend souvent le dessus
- Ennemis pas malins

PAS COOL !

TROP BIEN !

Aussi passionnant dans sa narration qu'amusant dans son gameplay, *The Amazing Spider-Man* est une réussite. Cette aventure, à la durée de vie importante, poursuit avec bonheur l'expérience du film. Incontournable !

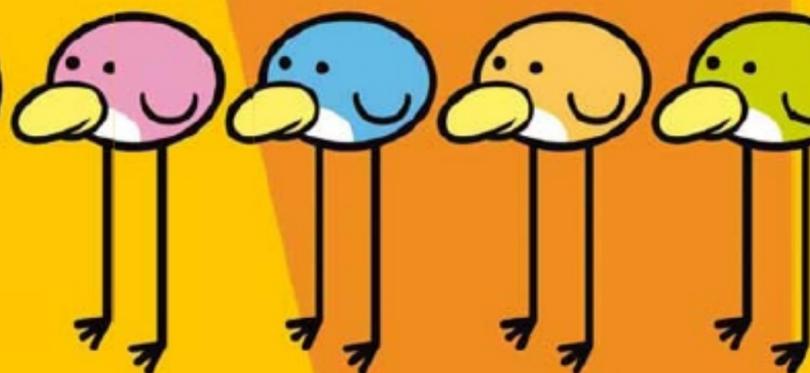




Par ici les Sorties...



BEAT THE BEAT RHYTHM PARADISE™



Tu penses avoir le rythme dans la peau? Alors prouve-le avec ce jeu qui fait dans le minimalisme pour mieux titiller ta précision de métronome.

► L'HISTOIRE...

Pas d'histoire ici. Comme sur DS, le but est d'éprouver ton sens du rythme dans une série de minijeu hautement improbables. Après avoir passé une série de quatre épreuves, un remix te fait passer à la vitesse supérieure.

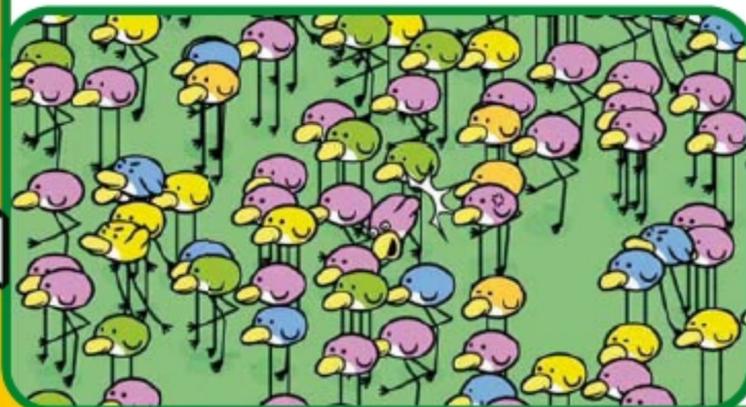
Concept au tic-tac

Pour ce jeu musical, pas besoin de danser juste ou de jouer les bonnes notes. Ici, tout se joue avec seulement deux touches. Et le plus souvent le bouton A fait à lui seul le plus gros du travail. Reste maintenant à battre la mesure en suivant le rythme pour que tout s'enchaîne bien à l'écran.



Foire aux couacs

Pour garder le rythme, il faut autant se concentrer sur la musique que sur l'action qui se déroule à l'écran. À la moindre fausse note, le golfeur rate son coup, la chaîne de montage casse des robots... Mais attention, des pièges sont aussi là pour mettre toujours plus de piquant. Ainsi, des nuages vont cacher par moments une partie de badminton aérien, ou la caméra va s'éloigner.



Délire visuel

La grande idée du jeu? Mettre en images une jouabilité réglée à la perfection avec des épreuves complètement barrées. Interviewer un ninja, faire des claquettes ou du rap en chœur, découper des fantômes au katana, suivre la trotteuse d'une montre, diriger des supportrices armées de bloc-notes... Le tout avec des graphismes volontairement simplistes. Avec 50 minijeu, l'ensemble ne manque pas de surprendre.

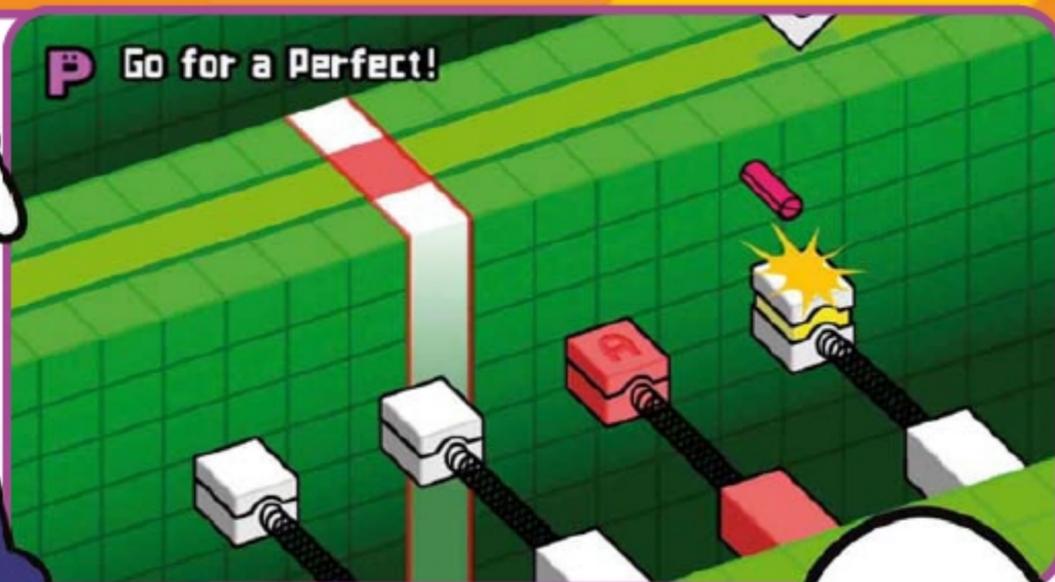
Grandiose à l'oreille

Les musiques sont particulièrement soignées, avec des rythmes bien choisis qui donnent parfois dans le rap, parfois dans les airs traditionnels japonais. En tout cas, elles sont toutes dynamiques et donnent le sourire. En exclusivité, la version française inclut la bande-son du jeu japonais, mais aussi celle en anglais. Tu es donc deux fois plus gâté!





P Go for a Perfect!



À la perfection

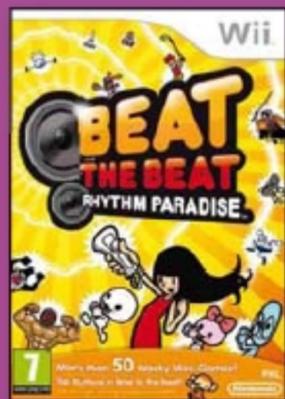
Même si la prise en main est tout ce qu'il y a de plus simple, ne faire aucune fausse note n'est pas donné à tout le monde. Il faut une précision de métronome pour être récompensé d'un "parfait". Des challenges spéciaux ont aussi lieu sans prévenir. À ce moment, tu peux débloquent des histoires ou des morceaux pour le juke-box en réussissant un "parfait" sur une épreuve donnée. Mais tu n'as que trois chances pour y parvenir.



Testé sur Wii

JEU MUSICAL

TABLEAU DE BORD



| DIFFICULTÉ | JOUEURS | ÉVALUATION | PRIX MOYEN |
|------------|---------|------------|------------|
| MOYEN | 1 OU 2 | 7+ | 40 € |

Intérêt

Très simple à comprendre, super facile à jouer, ce *Rhythm Paradise* offre des épreuves de musique délirantes dans un cadre complètement fou. Et il n'en oublie pas le challenge!

Réalisation

Le rendu visuel est volontairement minimaliste mais ne manque pas d'humour... Surtout lorsque l'on rate et que les personnages se mettent à râler ou font des têtes complètement hilarantes. Un jeu à part!

COOL !

- Très simple
- Hyper rigolo
- Bonne musique

- Seulement deux joueurs
- Notation parfois sévère
- Graphismes dépouillés

PAS COOL !

TROP BIEN !

Rhythm Paradise bat la mesure d'un jeu pas comme les autres, qui diffuse autant de bonne humeur que de bonnes vibrations. On devient vite accro à sa galerie de personnages et à ses morceaux de musique géniaux.



Tu te crois chaud ?

Le jeu offre du challenge en pagaille. Les moins doués ne manqueront pas de se rendre au café pour passer les épreuves qui les bloquent. Quant aux plus forts, ils vont gagner des médailles avec lesquelles ils accéderont à des minijeux supplémentaires, permettant de rejouer aux épreuves sans limite de temps. Ou de découvrir des jeux de rythme spéciaux, consistant par exemple à remonter une voiture à friction de sorte qu'elle s'arrête à un endroit précis.



Performance en duo

Le sens du rythme, ça se partage! Quelques mini-épreuves invitent donc deux joueurs à coopérer pour débloquent les suivantes. Chacun a alors son personnage, ou son côté de l'écran, et doit faire de son mieux. Surtout que la compétition est quand même présente puisque les compteurs sont séparés. Dommage que ces épreuves soient trop peu nombreuses au final.





Par ici les Sorties...

LEGO **BATMAN 2** **DC SUPER HEROES**

Cet été, les super-héros boudent la plage. À la place, ils se sont donné rendez-vous dans tout Gotham. Mais Batman est-il prêt à partager si facilement la vedette ?

► L'HISTOIRE...

Dégoûté de ne pas être élu l'homme de l'année, Lex Luthor s'associe avec le Joker afin de remporter les présidentielles de façon pas très honnête. Batman va donc devoir accepter l'aide de Superman et de quelques autres héros.



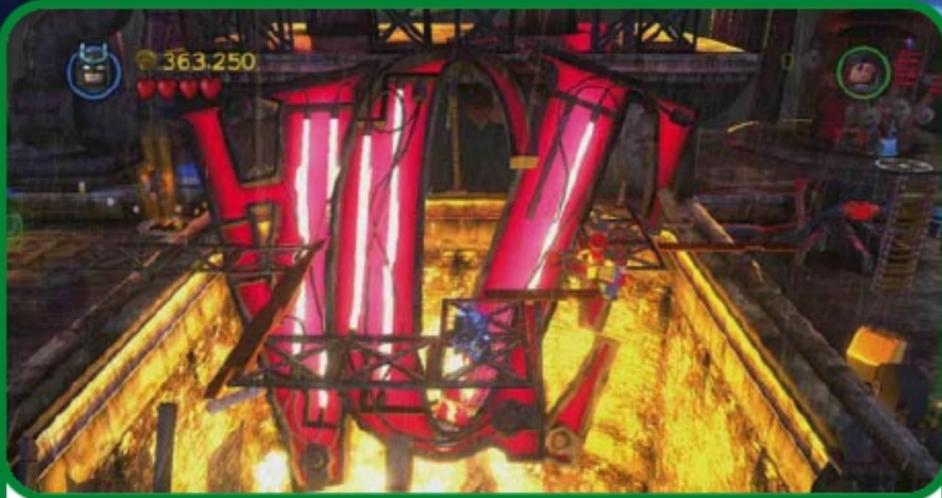
Inédit de pied en cape!

C'est une première pour un jeu LEGO sous licence : l'histoire est totalement originale ! Autre grand changement, les persos sont doublés vocalement afin d'être plus compréhensibles. En tout, l'aventure s'étend sur quinze chapitres assez longs, avec plein de briques cachées. Attends-toi à autant de casse-tête que de baston, avec bien entendu l'utilisation de nombreux super-pouvoirs !



Sans aucun répit

N'ayant pas la contrainte de suivre le scénario d'un film, les développeurs se sont lâchés pour enchaîner les situations. Il faut sans cesse alterner entre les héros et changer de pouvoirs pour neutraliser les pièges qui t'attendent. Mais pas seulement ! Les Boss sont très présents, et tu as même droit à des courses-poursuites dans des véhicules et à une scène de chute vertigineuse. Le plein de sensations !



L'opéra comics

Ce jeu LEGO offre une reproduction très réussie de l'univers de Batman. Les environnements sont des incontournables de Gotham, avec l'asile d'Arkham, l'usine chimique, la Batcave, la tour Wayne... Le tout se déroulant toujours de nuit, sous une légère pluie. Seul un détour à Métropolis met un petit rayon de soleil dans cette sombre histoire.

Robin le complice

Le bras droit de Batman fait tout comme son aîné, et emploie lui aussi une garde-robe très spéciale. Robin a par exemple une combinaison d'acrobate pour rejoindre des endroits en hauteur. L'aimant lui sert à interagir avec des objets magnétiques. Il possède aussi une tenue qui a un effet frigorifiant, permettant de créer un mur de glace à partir d'une chute d'eau. Et enfin figure le costume anti-radiation qui élimine les déchets toxiques.



Au Bat masqué

Batman, ce n'est pas seulement un adepte des arts martiaux qui emploie des batarangs et un grappin pour débloquer des mécanismes. Il a aussi différents costumes à sa disposition qui lui offrent plusieurs compétences. Par exemple, une tenue le rend invisible aux yeux des systèmes de sécurité, une autre lui sert à lancer des bombes ou encore le protège des zones électrisées. Il y a même un costume de chauve-souris qui offre à Batman un pistolet sonore capable de casser le verre.



Superman à la rescousse

Au beau milieu de l'aventure, Superman pointe le bout de sa cape, et commence petit à petit à remplacer Robin. Il faut dire qu'il compile pas mal de pouvoirs à lui tout seul... Il vole, a une super-force, peut voir à travers les murs, dispose d'un souffle frigorifique et d'une vision laser lui servant à surchauffer des objets. Comme si ça ne suffisait pas, il est invulnérable. C'est presque trop! Seuls les lieux garnis de Kryptonite lui sont interdits.





Par ici les Sorties...



Et les autres ?

Le reste de la ligue des justiciers apparaît tardivement, durant les deux derniers niveaux. Mais gérer parfois cinq personnages peut s'avérer un peu brouillon, d'autant qu'au final, ils font un peu doublon avec Superman (surtout le cyborg !). Seul Green Lantern se distingue réellement en construisant des objets verts.



Les super-héros sont dans la place !

Entre chaque niveau, tu as la permission de te balader dans Gotham, mais parfois certaines zones sont verrouillées. En fait, ce n'est qu'en finissant le jeu que tu accèdes librement à la ville, ce qui rallonge énormément la durée de vie du titre. Tu peux ainsi changer de personnage parmi les 60 à débloquer, et facilement arpenter la cité à travers les airs avec les héros volants. Ce qui donne un gros avantage dans l'exploration.



Ennemis en vue

Pour une fois, se contenter de l'aventure principale ne suffit pas à grossir ses rangs. En effet, à la fin de l'histoire, tu ne disposes que de la ligue de justiciers de base. Les vilains se débloquent donc autrement. D'abord, il faut te rendre auprès d'un Bat-ordi en ville, signalé par un rayon rouge se dressant dans le ciel. Celui-ci va t'apprendre la position d'un ennemi à proximité. Il ne reste alors qu'à le rejoindre et à le vaincre en toute simplicité pour pouvoir l'acheter.



Vous êtes où les copains ?

Pour débloquer les gentils, la marche à suivre est complètement différente. Tu t'imagines bien qu'il est hors de question de leur filer des baffes pour les recruter ! À la place, il va te falloir trouver suffisamment de briques dorées pour construire des portes à différents endroits de Gotham. Les super-héros vont sagement sortir de là, mais tout comme certains vilains, ils coûtent souvent très cher !

Une quête en or

Les briques dorées sont bien sûr des objets de collection très recherchés. La plupart sont cachées en ville et t'obligent à suivre des mini-parcours du combattant. Ouvre l'œil pour trouver le point de départ, et apprête-toi à utiliser à fond les différents costumes de Batman et de Robin ! Ailleurs, il faut posséder des aptitudes spéciales bien précises, comme celles de Poison Ivy, du Joker ou de Lex Luthor et de son fusil désintégrateur.

Un max d'occupations

Même si cet épisode n'a pas été pensé comme les autres, il conserve les fondements de la série. Parmi les petites quêtes annexes, il est toujours question de sauver des innocents malmenés et de prendre l'air à bord de véhicules improbables. Dont bien sûr les engins de Batman et de sa bande, capables de rouler, voler, nager, et aussi de tirer à vue !



Testé sur PS3

ACTION

TABLEAU DE BORD



| DIFFICULTÉ | JOUEURS | ÉVALUATION | PRIX MOYEN |
|------------|---------|------------|------------|
| FACILE | 1 OU 2 | 7+ | 50 € |

Intérêt

Batman est au mieux de sa forme et vit une aventure surboostée, dans un Gotham qui donne de quoi s'occuper. Et même si certains font un peu de la figuration, que c'est bon de retrouver tant de super-héros !

Réalisation

Les décors fourmillent de détails. Gotham brille de mille feux, même de nuit. Les quelques ralentissements qui surviennent ne gâchent que très peu le rendu.

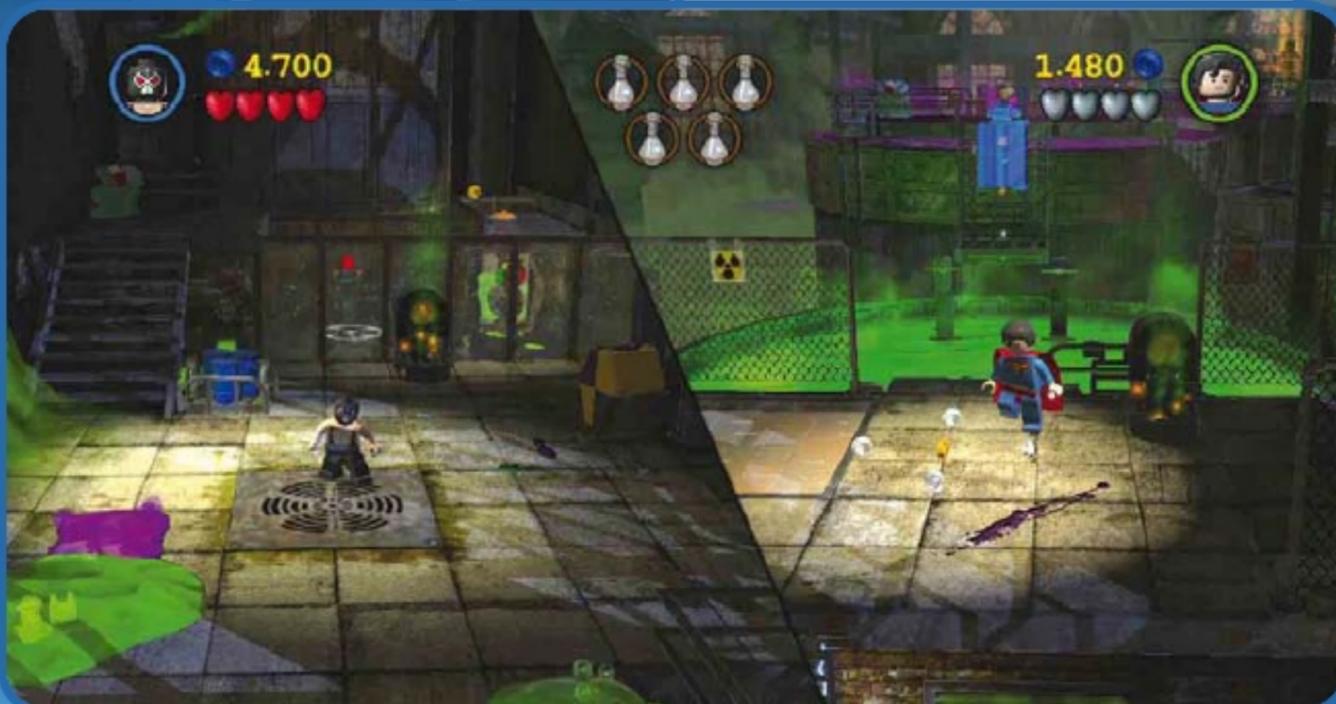
Les deux font la paire

Que ce soit dans la partie scénarisée ou dans le monde ouvert de Gotham, tout est jouable à deux, mais hors ligne uniquement. En revanche, il n'est alors plus possible d'utiliser les bat-ordis. Si dans les niveaux de l'histoire la séparation de l'écran est dynamique, comme dans les derniers *LEGO Harry Potter*, dans le monde ouvert, les distances peuvent être si énormes que l'écran est juste coupé en deux à la verticale. C'est plus simple quand chacun part de son côté.



Une virée d'enfer

Gotham City impressionne par sa grandeur... et par sa hauteur ! Car tu peux être sûr que tu vas grimper. Les zones sont assez bien définies, avec l'hôtel de ville, le parc d'attractions, le manoir Wayne... Malheureusement, il est aussi facile de s'y perdre car la boussole n'est pas très claire. De plus, la carte manque de légendes, et il aurait été pratique de pouvoir marquer plusieurs points pour y revenir plus tard avec facilité.



COOL !

- Histoire toute neuve
- Le plein de héros
- Monde ouvert

- La boussole peu claire
- Pas de mode de jeu en ligne

PAS COOL !

TROP BIEN !

L'un des meilleurs titres *LEGO* sortis à ce jour. L'aventure a un goût d'inédit bien relevé et les super-héros sont autant de bonnes surprises. En plus, tu vas rester longtemps dans Gotham si tu comptes tout finir !





Catch'Mania

CHRIS JERICHO

La Superstar ultime

La WWE compte de nombreux catcheurs prétentieux, comme Dolph Ziggler ou Chris Jericho. Ce dernier, grâce à sa grande expérience et son palmarès impressionnant, est néanmoins un des rares à pouvoir se le permettre !

FICHE INFOS

Nom : Chris Jericho

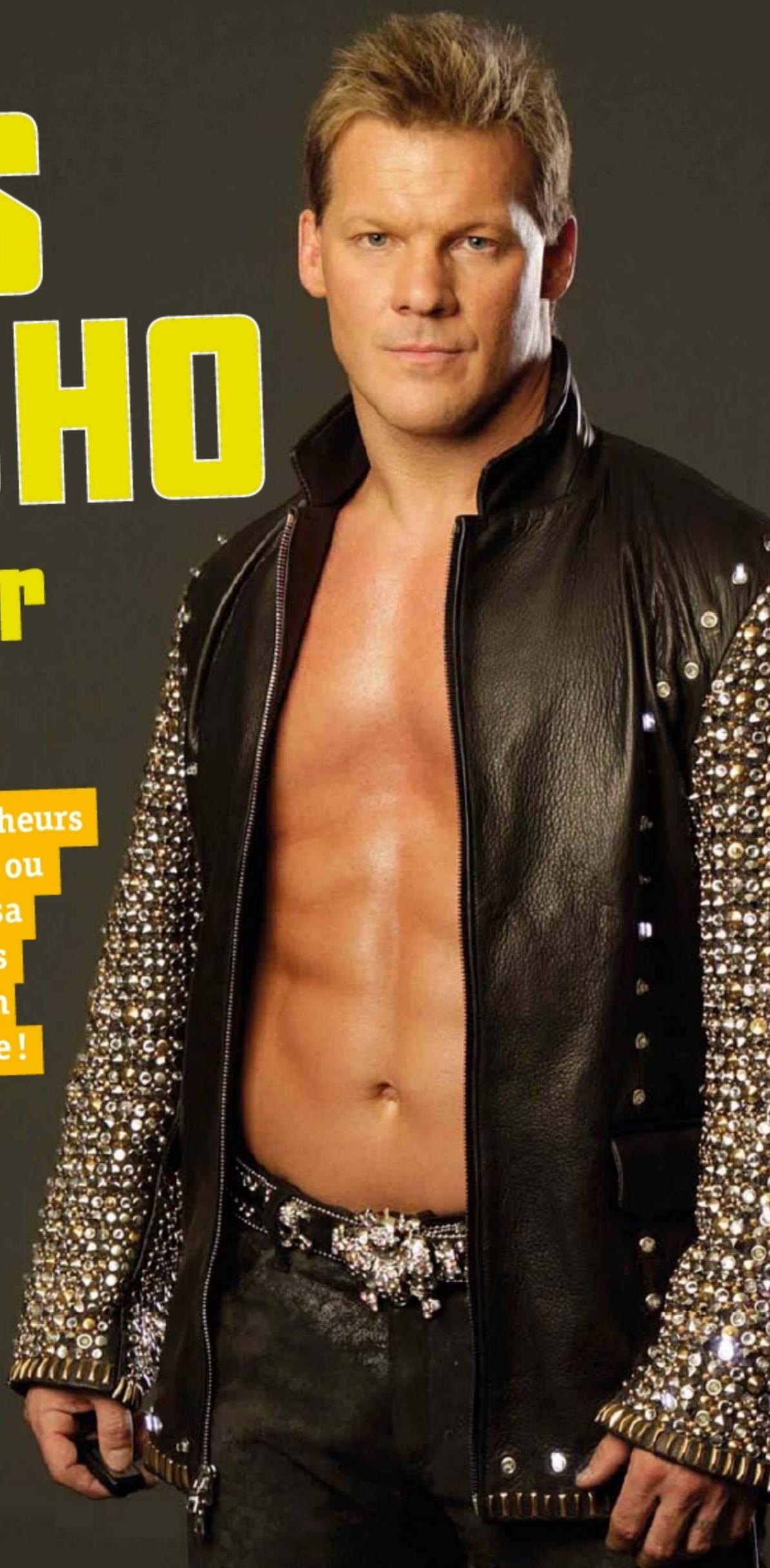
Taille : 1m83

Poids : 103 kg

Anniversaire : 9 novembre

Prises de finition :

Code Breaker,
Walls of Jericho





Un parcours de champion

Ce gaillard canadien aurait pu finir hockeyeur comme son père. Mais il a choisi le ring pour exprimer ses talents. Catcheur complet, il assure autant en frappes qu'en prises de soumission. Et il se révèle aussi doué derrière un micro. D'ailleurs, son premier exploit date de son affrontement avec un autre monstre de la joute verbale. À Vengeance 2001, il vient à bout de The Rock au terme d'un combat épique. Il réserve le même sort à Stonecold pour devenir le premier champion incontesté. Pourtant, sa carrière connaît un arrêt brutal en 2005 quand il perd un match "You're fired!" ("T'es viré!"). Heureusement pour ses fans, il revient trois ans plus tard avant de refaire une pause en 2010 et un nouveau retour en 2012 plus en forme que jamais.

Un palmarès à l'appui



Chris Jericho fait partie de ceux qui peuvent prétendre être parmi les meilleurs. Et ses nombreux titres le prouvent. C'est bien simple, il a tout gagné! En battant le même soir The Rock et Stonecold, il devient le premier champion incontesté. Il porte trois fois la ceinture de champion du monde des poids lourds, mais aussi les titres hardcore,

intercontinental et européen. Bon partenaire en équipe, il obtient cinq fois la ceinture de champion du monde de Tag Team et deux fois celle de la WWE. En 2008, on lui décerne le Slammy Award de superstar de l'année. Enfin, en tant que mentor, il ne se débrouille pas mal non plus puisqu'à la NXT, son poulain Wade Barret remporte la première saison du show.

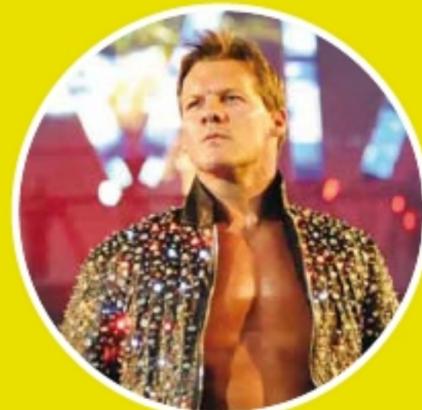
Au-delà du ring



Chris Jericho s'est associé au groupe de rock Stuck Mojo pour fonder Fozzy, dans lequel il chante. Il a même mis en scène trois de leurs clips. Au théâtre il se débrouille plutôt bien puisqu'il a eu droit à une standing ovation au Canada. Il a également joué dans deux films de série B: *Android Apocalypse* et *Albino Farm*. Enfin dans la 11^e saison du show *Danse avec les stars*, il a été éliminé sur un tango qui manquait de passion à la 6^e semaine. En même temps, s'il avait slammé sa partenaire, il n'aurait pas gagné non plus!

Quelques infos bonus...

- Au Canada, il a été décoré de l'Ordre du Chasseur de Bisons pour sa carrière de superstar, mais aussi pour son engagement auprès des enfants défavorisés. Bref, un catcheur au grand cœur malgré les apparences.
- Devine quels sont les deux jeux préférés de ce fondu de musique qui collectionne les CD et les DVD? *Guitar Hero* et *Pong*!
- Il a beau aimé les Beatles et Iron Maiden, pour Jericho, le groupe de musique le plus cool au monde est le sien, Fozzy.
- Du Japon aux USA en passant par le Mexique, Jericho a écumé énormément de fédérations de catch. Et il a toujours remporté au moins un titre dans chacune d'elles!



Kids'
MANIA



THE AMAZING SPIDER-MAN

16
www.pegi.info



PS3



XBOX 360



12
www.pegi.info

Wii

NINTENDO

Spider-Man, the Character, TM & © 2012 Marvel Characters, Inc. The Amazing Spider-Man, the Movie © 2012 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved. Jeu Vidéo © 2012 Activision Publishing Inc. Activision, PlayStation, PS3, PSP and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. PSB is a trademark of the same company. All Rights Reserved. Nintendo 3DS et Wii U sont des marques de Nintendo. Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft. Toutes les autres marques et designations commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.



AMAZING SPIDER-MAN™

PS3, NINTENDO 3DS™

MARVEL

SPIDER-MAN™

COLUMBIA PICTURES™

ACTIVISION®
activision.com

Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. © 2012 Activision. All rights reserved. Nintendo, NINTENDO 3DS, KINECT, Xbox, Xbox 360 are trademarks of Nintendo. © 2012 Nintendo. KINECT, Xbox, Xbox 360 are trademarks of Microsoft. Tous droits réservés.

MANGA

Aventuriers de choc

Buster Keel

Tu aimes *One Piece* et *Fairy Tail*? Alors tu devrais adorer *Buster Keel* qui s'inspire de ces deux séries!



Jeune aventurier bagarreur, Keel recherche Shiva, un chasseur de monstres. Au cours de sa quête, il rencontre une dompteuse de monstres, ancienne élève de Shiva. Pendant un combat, celle-ci découvre le secret de Keel et la raison pour laquelle il recherche son maître. Malgré tout, elle l'accompagne. En chemin, ils font la connaissance de Blue un mystérieux guerrier solitaire qui devient le rival de

Keel. En dépit de leurs désaccords, ils décident de former l'équipe Buster Keel. L'aventure peut donc commencer! Et comme tu t'en doutes, ça va bastonner dur dans ce manga vitaminé où action, magie et humour se taillent la part du lion!



Éditeur: **Pika** / Prix: env. 7 €



BUSTER KEEL © KENSHIRO SAKAMOTO / KODANSHA LTD

ET AUSSI



Fairy Tail 25

Natsu et ses amis passent au stade supérieur. Ils participent à une épreuve pour accéder au rang de mage de classe S. Ils devront y aller à fond pour surmonter les défis qui les attendent.

Éditeur: **Pika** / Prix: env. 7 €



One Piece 63

Enfermée depuis des années dans une tour, la princesse Shirahoshi rêve de voir le monde extérieur. Il n'en faut pas plus pour que Luffy lui vienne en aide. Mais leur route sera parsemée de dangers.

Éditeur: **Glénat** / Prix: env. 6 €



Sailormoon

Jeune fille un peu tête en l'air, Usagi voit sa vie chamboulée quand elle rencontre Luna, un chat qui parle. Il va lui donner le pouvoir de se transformer en justicière pour combattre de mystérieux ennemis.

Éditeur: **Pika** / Prix: env. 7 €



| | | | |
|------------|------|----------|------|
| Trop bien! | ★★★★ | Moyen | ★★★★ |
| Bien | ★★★★ | Arggg!!! | ★★★★ |



VIDEO

Le combat final

Les chevaliers du Zodiaque continuent la lutte contre Hadès dans deux séries d'épisodes spéciaux en vidéo.

Inferno se déroule après les affrontements du Sanctuaire. Seiya et ses amis arrivent enfin dans le royaume souterrain. Ils y affrontent les puissants juges des Enfers alors qu'Ikki apprend que son frère sert d'hôte à l'âme d'Hadès. Dans Elysion, Athéna revêt enfin son armure pour livrer le combat final face à Hadès.

Inferno : env. 30 €
Elysion : env. 20 €



Pirates à la rescousse

One Piece film 5 : La malédiction de l'épée sacrée



Toujours à la recherche du *One Piece*, Luffy et son équipage font escale sur une île qui abriterait l'épée aux sept étoiles, une arme aux pouvoirs magiques. Et quand on parle d'épée, tu sais déjà qui sera le personnage principal de l'histoire. Zoro évidemment ! Alors qu'il était censé surveiller le bateau, il disparaît mystérieusement.

Plus étrange encore, nos amis le retrouvent dans le camp de la Marine aux côtés d'un certain Saga qui semble possédé par l'épée. Quels secrets lient les deux hommes ? Nos amis réussiront-ils à remettre les choses en ordre ? Tu sais ce qu'il te reste à faire pour le découvrir !

Éditeur : Kazé /
 Prix : env. 25 € le Blu-ray - 20 € le DVD



© EICHIRO ODA / SHUEISHA, TOEI ANIMATION
 © "2004 ONE PIECE" PRODUCTION COMMITTEE

EN BREF

Les origines de Sonic

Cette BD en deux volumes t'apporte des infos inédites sur la mascotte de SEGA. Tu y retrouves son ennemi juré, Eggman, mais aussi ses amis. Parmi eux, Sally, que Sonic a l'air de beaucoup apprécier ou encore Boomer, le mécano de génie. Sans oublier l'ami français super trouillard !
Sonic, Les origines 1, Delcourt, env. 10 €



Animaux en folie

Alex, Marty, Gloria et Melman cherchent toujours à rentrer chez eux. Mais le chemin reste très incertain. De nouvelles aventures les attendent donc. Et comme d'habitude, ça part en ville et en délires ! À tel point que les amis se retrouvent en Europe où ils intègrent un cirque ambulante. Que la représentation commence !
Madagascar 3, Vive le roi !, Glénat, env. 10 €



Mangetrouille

Timothée a un secret. Dans sa tête vit un monstre qui s'appelle Mangetrouille et qui se nourrit de ses peurs... Il se régale quand le garçon regarde des films d'horreur ou fait des tours de grand huit. Une belle amitié qui pimente leur quotidien.
Mangetrouille, Grande peur et petit creux, Le Lombard, env. 11 €





Séance pop-corn

L'ACTU DVD

SOCCER KIDS - REVOLUTION



Si tu aimes le ballon rond, alors tu vas te régaler avec cette histoire de petit génie du foot âgé de 11 ans qui doit apprendre à jouer en équipe pour gagner le championnat. Truffé de scènes autour du

Freestyle Football (l'art de jongler avec le ballon), le film se révèle aussi drôle qu'impressionnant ! Par exemple, les personnages jouent au foot dans un centre commercial puis continuent dans la rue en mettant une vraie pagaille. En bonus : un making of et surtout une compilation des performances acrobatiques hallucinantes de Gauthier Fayolle, vice-champion du monde de Freestyle Football. Au top !

Sortie : 4 juillet 2012

SPACE DOGS



Une fois n'est pas coutume, voici un film d'animation russe qui s'inspire en plus d'une histoire vraie : celle des deux chiennes, Belka et Strelka, parties dans l'espace à bord de l'engin Spoutnik 5.

Bien réalisé, le résultat s'avère tout de même loin d'un Pixar ou d'un Disney, techniquement, mais aussi au niveau des délires. Néanmoins, le long-métrage reste sympa grâce à quelques personnages rigolos comme le cochon cascadeur, le chat allemand psychologue ou Lenny, le rat qui parle sans arrêt.

Sortie : 4 juillet 2012

**DANS LES SALLES
LE 4 JUILLET 2012**

THE AMAZING SPIDER-MAN

Cinq ans après sa dernière aventure au cinéma, l'Homme-Araignée est de retour dans une nouvelle version qui montre ses véritables origines...

L'histoire

Le cinéaste Sam Raimi et l'acteur Tobey Maguire ont laissé aujourd'hui leur place à Marc Webb (réalisateur de *500 jours ensemble*) et Andrew Garfield, vu dans *The Social Network*. Le résultat est à la fois un remake et une prolongation du premier film qui prend en compte les véritables origines de Spider-Man. Ainsi le spectateur rencontre les vrais parents de Peter Parker ainsi que sa toute première copine, Gwen Stacy, fille d'un capitaine de police. L'Homme-Araignée est également présenté de manière différente puisqu'il ne propulse pas de toile organique mais se sert ici d'un lanceur mécanique qu'il a fabriqué lui-même



(comme dans la BD originale). Enfin, le méchant du film n'est autre que Le Léopard, un scientifique qui se transforme en créature surpuissante dotée d'une peau indestructible, d'une force colossale et de la capacité de communiquer avec les autres reptiles, comme les crocodiles. Ce qui vaut aux spectateurs des affrontements spectaculaires servis par des effets spéciaux impeccables ! S'il n'offre pas l'humour et le second degré de la trilogie de Sam Raimi, *The Amazing Spider-Man* n'en reste pas moins une aventure bourrée d'action et davantage respectueuse du comic d'origine.



©Sony Pictures Releasing France

L'ÉTÉ DES SUPER-HÉROS

Pour bien commencer les grandes vacances, Disney XD confie les rênes aux super-héros dans un après-midi exceptionnel!

Le mercredi 4 juillet ça va être la fête des super-héros! Le temps d'un après-midi très spécial, trois grandes séries vont donner le meilleur d'elles-mêmes, en commençant par un épisode spécial de *Phinéas et Ferb*, suivi de la diffusion d'un double épisode d'*Ultimate Spider-Man*, pour s'achever avec un inédit de la saison 2 d'*Iron Man*. De tous, ce sont les épisodes de *Spider-Man* qui sont les plus intéressants. Car il s'agit de la toute nouvelle série signée Marvel, plus dynamique que jamais. Ici, Nick Fury du SHIELD propose à Peter Parker de rejoindre un groupe de super-héros dotés de pouvoirs détonants. L'Araignée va dès lors apprendre à travailler en équipe.

Diffusion : *L'après-midi des Super-Héros sur Disney XD, le 4 juillet à partir de 12h40.*

Rediffusion d'Ultimate Spider-Man le 6 juillet à 19h25, le 7 à 21h et le 8 à 14h40.



© Marvel Animation



© Kazuki Takahashi - Studio Dice / Shueisha - TV Tokyo - NAS

YU-GI-OH! ZEXAL

Grande nouvelle pour la rentrée prochaine, Canal J va diffuser la dernière série de la saga *Yu-Gi-Oh!* L'histoire raconte les aventures d'un tout nouveau héros, Yuma Tshukumo, qui est au début un duelliste assez mauvais. Mais un jour, il participe à un étrange duel qui va lui faire rencontrer un fantôme. Pour que ce dernier recouvre la mémoire, il va falloir en retrouver les fragments qui ont pris la forme de monstres.



© 2012 Hasbro

MY LITTLE PONY

Les filles vont pouvoir passer tout l'été en compagnie de poneys très craquants. Cette nouvelle série fait suite au dessin animé *Les Petits Poneys* qui a fait craquer les kids des années 80. Aujourd'hui, ils reviennent dans un look branché mais conservent leur bonne humeur d'antan et vivent de belles histoires d'amitié, drôles et touchantes. La série est diffusée tous les jours à 8h et 12h35 sur Canal J.

© Eiichiro Oda / Shueisha, Toei Animation

ANIMÉ

PIRATES EN VUE



Diffusée jusque-là sur MCM, la treizième saison de *One Piece* débarque enfin sur Direct Star. C'est la première fois que la partie centrée sur Marine Ford est diffusée sur la TNT gratuite. Il ne faudrait donc pas se priver car ce passage est l'un des plus populaires de la saga, notamment dans les jeux vidéo. Durant ces épisodes, tout l'équipage de Barbe Blanche est sur le pont pour empêcher l'exécution d'Ace, le frère de Luffy. Il en résulte une guerre titanesque qui oppose les plus grands pirates du Nouveau Monde aux meilleurs amiraux du gouvernement. Autant dire que les combats sont grandioses et ne manquent pas de sel!

Diffusion : *One Piece sur Direct Star, du lundi au vendredi à 18h20.*



Fais chauffer tes neurones

MOTS CROISÉS

SPÉCIAL HÉROS

- 1- Qui est le célèbre propriétaire de la Beyblade Storm Pegasus?
- 2- Ces créatures seront prochainement disponibles en version "Giants"
- 3- Qui est le héros de la série *Metal Gear Solid*?
- 4- Quel est le prénom du frère de Mario?
- 5- C'est l'éternel partenaire de combat de Ryu dans la saga *Street Fighter*
- 6- Qui est le héros de la série de jeux *HALO*?
- 7- Qui est la souris la plus célèbre de Walt Disney?
- 8- C'est le héros principal de *Dragon Ball*
- 9- Quel est le nom du raton voleur dont la nouvelle aventure, *Thieves in Time*, sort à la fin de l'année?
- 10- Le personnage principal de *Tomb Raider* est...

- 11- Dragonoid est son Bakugan favori
- 12- Il n'a ni bras ni jambes mais sait utiliser ses poings. Qui est-il?
- 13- Trouve le nom de l'apprenti sorcier – en version briquettes – qui étudie la magie à l'école de Poudlard
- 14- Luffy est le héros de quelle série?
- 15- Comment s'appelle le héros d'*Assassin's Creed III*?
- 16- Donne le nom du héros de la saga *Splinter Cell*
- 17- C'est le Dresseur le plus célèbre de *Pokémon*
- 18- Tu peux le retrouver en couverture de *Mega Duel* ce mois-ci
- 19- Le personnage principal de *God of War* est...
- 20- Comment s'appelle le ninja de Konoha?



LE JEU DES 7 ERREURS

POKÉMON ZOROARK LE MAÎTRE DES ILLUSIONS

Sauras-tu retrouver les 7 erreurs qui se sont cachées dans cette affiche étrangère du dessin animé *Pokémon Zoroark: Le Maître des illusions* ?





Fais chauffer tes neurones

MOTS CACHÉS

SPÉCIAL SUPER-HÉROS

Ta mission? Trouver les 15 noms ci-dessous qui sont cachés dans la grille. Raye-les au fur et à mesure. Ils peuvent se trouver à la verticale, à l'horizontale, en diagonale mais aussi de bas en haut, de haut en bas ou encore de droite à gauche (c'est-à-dire à l'envers).



- AVENGERS
- BATMAN
- CAPTAIN AMERICA
- CYCLOPE
- DAREDEVIL
- GHOST RIDER
- GREEN LANTERN
- HULK

- IRONMAN
- NOVA
- SPIDERMAN
- SUPERMAN
- THOR
- WOLVERINE
- XMEN



| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| P | M | U | M | Â | Y | N | N | F | X | Ç | S | I | L | L | À | È | È | Y | L |
| A | V | E | N | G | E | R | S | G | Ê | A | G | F | È | F | M | É | H | F | O |
| F | I | J | E | M | A | A | S | B | L | P | H | Ç | A | T | W | V | C | K | X |
| I | Y | Ê | O | E | N | I | R | E | V | L | O | W | N | E | È | K | T | W | Q |
| A | L | Ê | J | Ê | Ê | É | Z | S | I | X | G | L | R | I | L | M | W | C | S |
| E | P | B | È | D | L | G | X | A | L | Ç | Z | O | E | R | I | W | É | A | U |
| É | B | J | O | H | K | A | E | A | D | J | E | U | T | À | S | U | G | P | P |
| K | D | N | Q | A | S | G | K | Z | V | À | K | A | N | X | M | Â | R | T | E |
| T | Y | S | Y | M | A | U | H | U | L | K | É | Ê | A | M | N | W | B | A | R |
| C | P | Q | È | E | W | L | A | À | A | O | M | J | L | E | G | X | À | I | M |
| Y | I | R | O | N | M | A | N | C | L | Y | T | M | N | N | Z | G | R | N | A |
| C | J | Y | A | G | H | J | N | C | G | M | H | S | E | M | K | G | A | A | N |
| L | À | A | Q | I | O | L | O | È | Y | T | O | P | E | E | H | M | V | M | D |
| O | V | È | J | Â | V | I | À | Â | E | G | R | I | R | Y | T | H | F | E | È |
| P | U | J | Â | A | F | R | Ç | N | F | L | W | D | G | A | F | O | O | R | M |
| E | È | V | J | R | D | R | U | J | Â | S | Q | E | B | À | È | Q | V | I | D |
| J | K | R | E | D | I | R | T | S | O | H | G | R | T | I | N | W | H | C | C |
| R | D | A | R | E | D | E | V | I | L | Y | Y | M | É | Ê | Z | O | U | A | X |
| A | N | N | Y | I | À | N | O | F | J | J | È | A | L | P | X | N | V | B | W |
| H | C | B | Ç | R | K | Â | G | V | È | I | Ç | N | Q | P | N | T | G | A | D |

EXCLUSIF !

LE MEGA DUEL DU MOIS : EVOLI VS SABATOR !



Mega Duel

Magazine

POKÉMON

SUPER

Les dernières news sur
Pokémon Version Noire 2
& Version Blanche 2



BEYBLADE

INDISPENSABLE

Les meilleures toupies
de défense !



BAKUGAN

TROP COOL

À la découverte des
mondes de Bakugan !

**TOUTE L'ACTU
SUR TES SÉRIES
FAVORITES**



POKÉMON



BEYBLADE



BAKUGAN



**Séries, jouets, jeux vidéo...
Ben 10 est sur tous les fronts !**

BEN 10: UN SACR

Née en 2005, la série *Ben 10* n'en finit plus d'attirer de nouveaux téléspectateurs. Dessins animés, films, jouets ou encore goodies... cette création américaine est absolument partout !

LES PERSONNAGES

Les personnages de *Ben 10* ont tous un caractère distinct. Petit tour d'horizon sur les héros qui t'accompagnent dans cette super série...

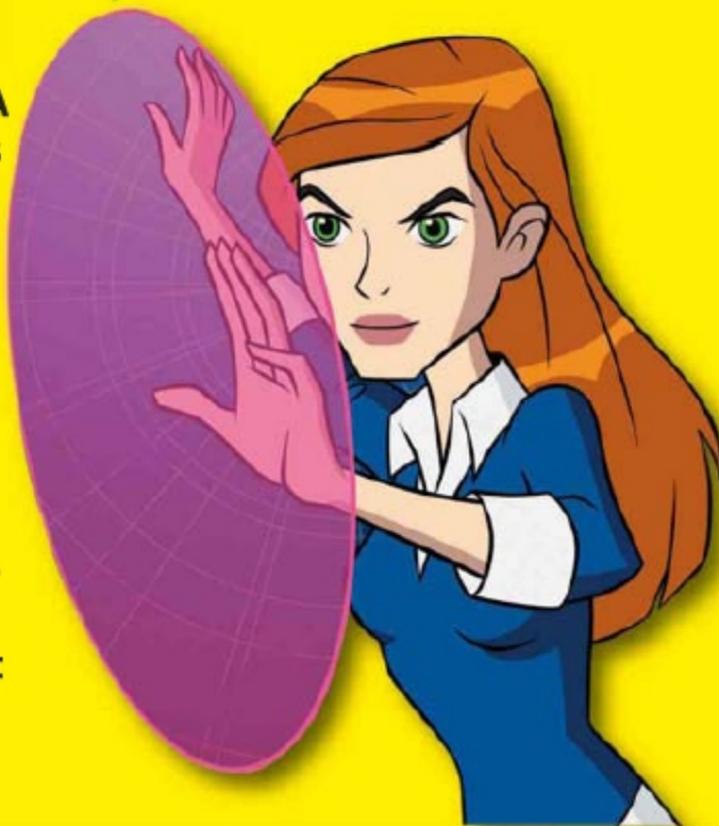


BENJAMIN TENNYSON (BEN 10)

C'est le héros de cette histoire ! À 10 ans, il devient un super-héros grâce aux pouvoirs de l'Omnitrix. Très actif, le jeune garçon est aussi têtu et n'hésite pas à foncer tête baissée. D'ailleurs un peu trop parfois. Désormais porteur d'une puissance colossale, il va devoir apprendre à gérer ses nouvelles capacités tout en venant en aide à ses amis et au monde qui l'entoure. Mais il doit également faire preuve de sang-froid pour résister aux attaques des aliens.

GWENDOLYNE TENNYSON

Il s'agit de la cousine de Benjamin. Âgée de 10 ans elle aussi, elle est beaucoup plus réfléchie et analyse toujours la situation avant de foncer. Bien que développant des relations assez houleuses avec Ben, en référence à leurs différents caractères, elle n'hésite pas à lui prodiguer de précieux conseils. Au fil de l'histoire, elle va obtenir elle aussi des pouvoirs grâce à un livre magique.



MAXWELL TENNYSON

Grand-père de Ben et de Gwen, cet homme de 60 ans en voit de toutes les couleurs avec ses petits-enfants ! Au fond de lui, il cache un secret important. Ancien militaire, il sait parfaitement réagir aux situations et anticiper les mauvais coups. Grâce à l'expérience acquise au cours de ses différentes missions, il apporte un vrai soutien à Ben et Gwen.

É PHÉNOMÈNE !

L'OMNITRIX

Tout part de là ! L'Omnitrix est le point central de la série *Ben 10*. Cette montre extra-terrestre possède des pouvoirs spéciaux, permettant à Ben de se transformer en une dizaine d'aliens aux aptitudes différentes. L'Omnitrix est l'arme la plus puissante de la galaxie et c'est pourquoi elle est convoitée par des méchants qui désirent l'utiliser à de sombres desseins. La montre permet à Ben de modifier son code génétique (l'ADN) afin de le métamorphoser en divers personnages : Sauvage, Quad, Le Têtard Gris, Biotech, AX-LR, Incassable, La Mâchoire, Le Dard, Spectral ou encore Inferno. Toutes ces créatures disposent de grandes capacités en matière de force, de vitesse, d'intelligence... Et dès la saison 2 de la série animée, d'autres transformations apparaissent !



LES FILMS

Plusieurs films mettant en scène Ben 10 ont été réalisés, y compris avec de vrais acteurs. Du côté des longs-métrages "live", outre *Ben 10 Alien Swarm*, on retiendra surtout *Ben 10 Course contre la montre*. Diffusé sur Cartoon Network, il reprend l'univers de la série en l'adaptant à un style *X-Men*, avec de nombreux retournements de situation et des scènes spectaculaires. Au niveau de l'animation, on te conseille fortement *Ben 10 Destroy All Aliens* ainsi que *Ben 10 Le Secret de l'Omnitrix* proposé en trois versions (rouge, bleu ou or). Ce dernier s'intéresse aux origines de l'Omnitrix, la montre que porte le héros.



LES SÉRIES

Pour le moment, quatre séries ont vu le jour : *Ben 10*, *Ben 10 Alien Force*, *Ben 10: Ultimate Alien* et enfin *Ben 10: Omniverse*. *Alien Force* a été diffusée entre 2008 et 2009 et raconte les aventures du héros cinq ans après la découverte de l'Omnitrix. *Ultimate Alien*, quant à elle, va plus loin : Ben est âgé de 16 ans et utilise une nouvelle version de l'Omnitrix, l'Ultimatrix. Autant dire que ça fait un sacré paquet d'épisodes !



BEN 10 OMNIVERSE

La quatrième série animée *Ben 10*, intitulée *Omniverse*, va débarquer en septembre 2012 aux États-Unis (un peu plus tard en France). Avec elle, tu vas avoir droit aussi à de nouveaux jouets, et même un jeu vidéo inédit !

L'HISTOIRE



Comme dans *Ultimate Alien*, Ben 10 est âgé de 16 ans. Mais il a désormais un nouveau look, tout comme l'Omnitrix ou l'univers général de la série.

Le grand-père de Ben, Maxwell, s'est associé avec un alien appelé Rook. Lors d'une mission au cœur

d'une ville secrète alien, Ben découvre que ses ennemis jurés ont l'intention de prendre leur revanche. Dans le même temps, le jeune héros devient la cible d'un nouveau vilain : Khyber ! Désormais, il sait qu'il doit agir vite car la Terre court un grave danger. Il décide alors de repartir dans le passé pour aider le Ben 10 de cette époque, alors âgé de 10 ans. Y parviendra-t-il ?

LES PERSONNAGES

Quatrième saison d'une série riche en suspense, *Ben 10 Omniverse* met en avant une multitude de personnages. L'occasion pour *Mega Duel* de faire le point sur des protagonistes déjà connus... et d'autres, totalement inédits.

KHYBER

On n'en sait pas beaucoup sur ce personnage, mais il apparaît clairement comme l'ennemi juré de Ben 10 dans *Omniverse*. Son visage de couleur turquoise ne transpire pas de gentillesse, et son corps est orné d'un grand squelette de dinosaure. Il dispose également de cornes sur ses épaules. À l'instar de Ben 10, il utilise une Omnitrix, à tendance démoniaque. Elle lui permet de créer des créatures qui se chargent d'attaquer le jeune garçon. C'est un personnage dangereux.



ROOK

Maxwell Tennyson s'est lié d'amitié avec cet alien. Avec son visage allongé et sa couleur bleue, il inspire tout de suite confiance.

Il faut dire que sa silhouette humaine n'est pas étrangère à cette sensation. Rook est quelqu'un de très agile, mais qui n'hésite pas à utiliser son arme s'il se sent menacé. Il est toujours présent pour aider ses proches, à commencer par Max. Dans ces conditions, ce n'est pas étonnant qu'il s'agisse d'un des personnages centraux de l'histoire de *Ben 10: Omniverse*.





KEVIN LEVIN

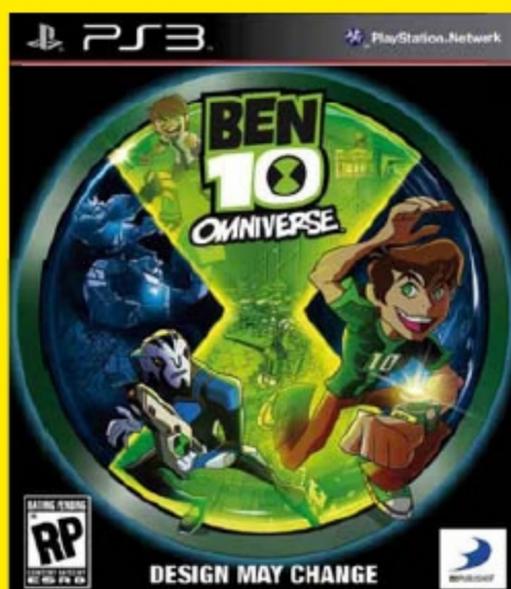
Ce grand gaillard est apparu très rapidement dans la série, devenant le rival de Ben. C'est d'ailleurs l'un des principaux antagonistes de la première saison. Mais par la suite, notamment dans *Alien Force*, son caractère change un peu et Kevin se rapproche du héros. Bien que n'ayant pas un mauvais fond, il n'est pas toujours honnête et répond de manière cynique la plupart du temps. Secrètement, il espère dépasser Ben un jour. Un peu comme Vegeta dans *Dragon Ball*, c'est un personnage qui agit pour son propre compte.

LES JOUETS

Nouvelle saison oblige, les constructeurs de jouets rivalisent d'imagination pour t'immerger toujours plus dans le monde de *Ben 10*. Sont d'ores et déjà prévus de superbes objets, comme la moto Omniverse et sa fonction lance-missiles, des figurines à l'effigie des différents personnages tels que Ben 10, Rook ou encore Khyber. Présentés lors du salon Toys Fair de New York, ils n'attendent plus qu'une chose : arriver chez toi pour que tu t'amuses comme un petit fou ! Nul doute qu'ils feront partie des jouets de Noël !



LE JEU VIDÉO



Tu peux découvrir ici les photos du tout nouveau jeu vidéo inspiré de la série *Ben 10: Omniverse*. Contrairement aux autres épisodes, celui-ci fait appel à une réalisation en cel-shading, une technique qui consiste à grossir les traits des personnages et décors afin de donner un

look dessin animé. L'autre élément très intéressant ? Ce beat them all offre un mode Coopération avec Rook (sauf sur Nintendo 3DS et DS). Le tout s'annonce donc très alléchant et même si aucune date de sortie n'a été annoncée, tu peux compter sur ton mag préféré pour te proposer le test dès l'arrivée du jeu en magasins. Il est annoncé sur Xbox 360, PlayStation 3, Wii, Nintendo 3DS, Nintendo DS... et Wii U !





BEN 10 GALACTIC RACING

Ben 10 s'invite dans la course sur consoles portables et de salon, en venant concurrencer les *Mario Kart* et autres *Modnation Racers*. Prépare ton bolide, place tes mains sur le volant, c'est parti !

CHAUFFE LE BITUME

Lorsque la planète des Galvins retrouve son énergie, ces derniers organisent une compétition automobile pour célébrer l'événement. Les meilleurs pilotes de la galaxie s'affrontent donc dans le but de parcourir les pistes de plusieurs planètes. Et Ben 10 en fait évidemment partie. Tout comme dans *Mario Kart*, tu peux utiliser des objets pour mettre des bâtons dans les roues de tes concurrents. Si l'ensemble manque un peu de vitesse, la largeur des circuits rend néanmoins le jeu accessible à tous les membres de la famille, pros comme débutants. Pour compenser l'absence d'un mode en ligne, il existe heureusement un excellent mode Multijoueur avec écran splitté !



ENTRE LES LIGNES



Tes adversaires ne te laissent pas beaucoup de répit et il faut vraiment t'accrocher pour remporter les plus belles

coupes. En fait, l'astuce consiste à apprendre par cœur le tracé du circuit, afin d'anticiper tes changements de direction. Tu peux également compter sur quelques raccourcis très pratiques. Mais attention, certains embranchements réclament du sang-froid tandis que d'autres sont de vrais nids à dangers. Un conseil: ne néglige pas ta préparation si tu veux finir premier !

PAN, DANS LES DENTS !



Pour ralentir tes adversaires ou prendre de l'avance sur ceux qui te poursuivent, tu peux compter sur plusieurs objets. Ces derniers se récupèrent sur la piste et te permettent d'accéder à une foule de capacités, comme un boost salvateur, une redoutable barrière végétale, un missile à tête chercheuse, une flaque de liquide visqueux ou même des lasers très difficiles à éviter. Et bien entendu, comme c'est souvent le cas dans ce type de jeu, ces mêmes objets peuvent être utilisés contre toi.

TIC RACING



ARÈNES ET MODES DE JEU

Ben 10: Galactic Racing propose aussi des combats en arènes. Dans ce mode de jeu, tous les coups sont permis : tu peux foncer dans tes adversaires ou utiliser les objets qui jonchent la piste. N'hésite pas à t'aider des éléments du décor lorsque tu es poursuivi par un missile. À cela s'ajoutent d'autres modes très sympas, comme une sorte de Survie, où le dernier de la course est éliminé à chaque fin du compte à rebours. Le but du jeu consiste donc à finir premier pour éviter cette sentence. Enfin, il y a aussi le mode Omni-tag qui consiste à récupérer le symbole de l'Omnitrix afin de le rapporter dans ton camp. Une sorte de capture de drapeau très rigolote !



QUELQUES ASTUCES

Voici quelques trucs pour t'en sortir sans trop de soucis. Pour commencer, sache que tu peux disposer d'un boost dès le départ. Il suffit d'accélérer quand le chiffre 2 est à la moitié de son apparition. Tu partiras comme une bombe ! Ensuite, durant les virages, n'oublie pas d'utiliser les touches latérales de ta manette pour effectuer des dérapages. Si ceux-ci atteignent une certaine longueur, tu obtiens un nouveau boost !



VERSION VITA



VERSION DS

BRYCE

Bryce a moyennement aimé *Ben 10 : Galactic Racing* qui ne fera pas l'unanimité, même chez les fans du jeune garçon. Les circuits sont nombreux mais la partie visuelle est faible et peu variée. Et surtout... les courses manquent trop de dynamisme ! En solo, Bryce pense que c'est un titre à oublier, mais son intérêt augmente un peu en famille ou avec des amis. Allez zou ! Bryce préfère vite retourner maintenant à ses cartes Yu-Gi-Oh !



EVOLI VS SABATOR

Un combat déséquilibré! Voilà ce qui t'attend dans ce nouveau Mega Duel, qui voit s'affronter le Pokémon Evoli et le Bakugan Sabator. Ce dernier est une vraie force de la nature tandis que le Pokémon est une petite créature qui risque de peiner face à son adversaire. Mais pas question pour lui de se laisser impressionner! Qui va gagner?

EVOLI

Evoli est le Pokémon qui possède à ce jour le plus grand nombre d'évolutions. En effet, derrière son look de petit renard se cache un magicien capable de se métamorphoser en plusieurs espèces de Pokémon. Pour cela, il a besoin des Pierres Spéciales (Eau, Foudre, Feu...). Il a une véritable capacité pour fuir ou augmenter sa force de frappe.

Taille: 0,3 m

Poids: 6,5 kg

Capacités:

Fuite, Adaptabilité, Anticipation

Particularités:

Son ADN est si instable qu'il peut évoluer très facilement selon les conditions.

On le trouve très peu en milieu sauvage.



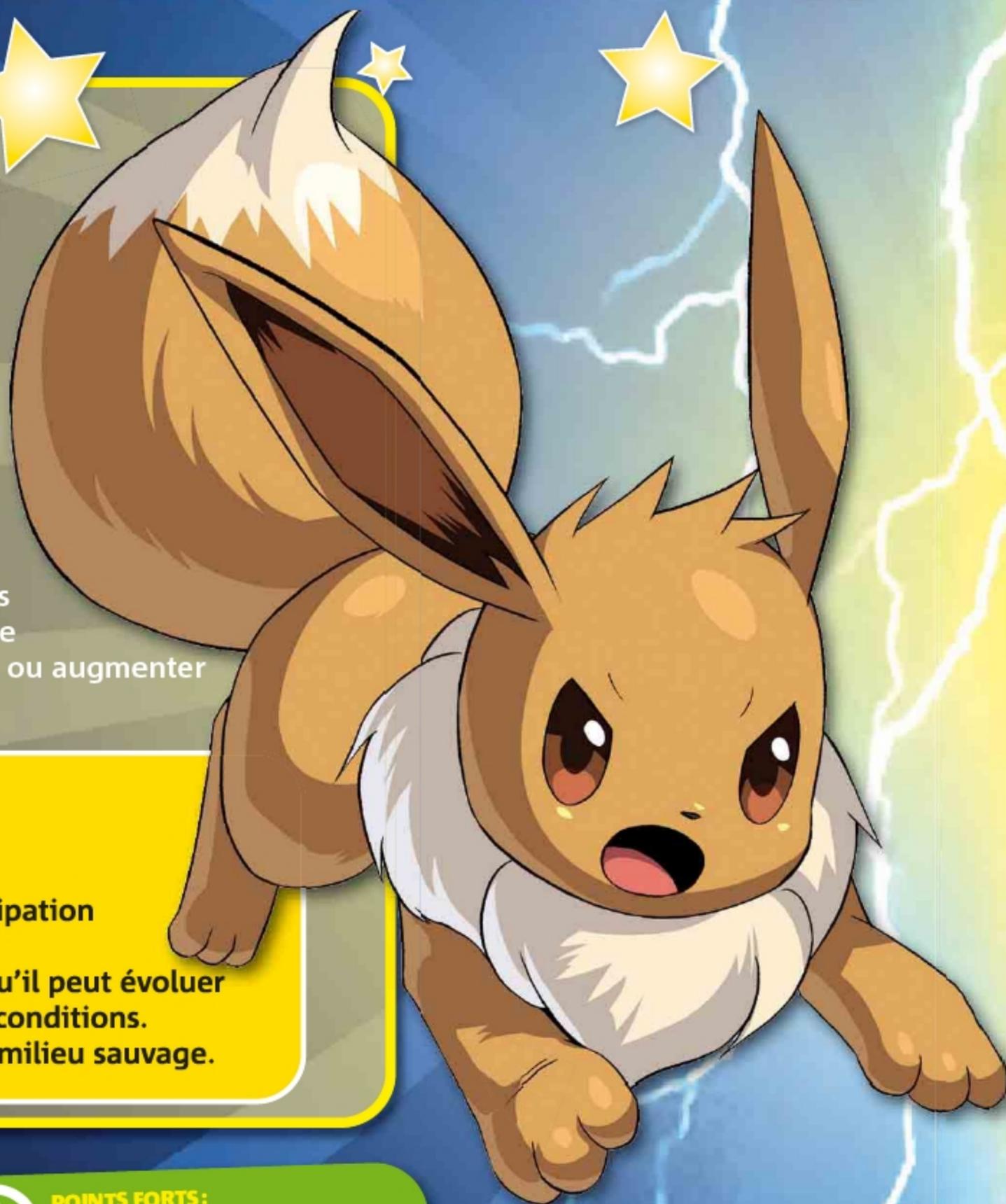
POINTS FORTS:

- Rapide et malin
- Puissant



POINTS FAIBLES:

- Petite taille
- Peu de résistance



LE MATCH

Sur le papier, les forces en présence ont l'air disproportionnées. D'un côté, Evoli a tout du Pokémon rachitique, faible et inapte au combat. De l'autre, Sabator impose sa masse géante et son expérience des affrontements. Alors que les deux individus se font face, c'est le Bakugan qui déclenche son attaque en premier. Sans qu'Evoli ne puisse anticiper le mouvement de son rival, un énorme coup de cornes vient le frapper sur le flan gauche. Au sol, le Pokémon sait qu'il n'a aucune chance s'il n'utilise pas la force de son adversaire. Au moment opportun, il tente une charge mais celle-ci est beaucoup trop faible pour déstabiliser Sabator. L'œil acéré, le Bakugan regarde sa proie qui semble être à court de solutions. Mais c'est mal connaître Evoli, qui a précieusement gardé non loin de lui des Pierres Spéciales afin de se métamorphoser. Se rapprochant d'une Pierre Feu,

il parvient à évoluer en Pyroli. Son corps atteint une chaleur de 6000 °C empêchant toute approche de Sabator. Le Pokémon envoie alors l'attaque Torche, transformant le Bakugan en véritable brasier ardent. Surpris par la puissance de l'attaque, ce dernier trébuche et tombe de tout son poids en arrière, avec une grande peine pour se relever. Utilisant la Pierre Foudre, Evoli change alors de forme et devient Voltali. Cette fois, le Bakugan ne peut absolument rien faire et subit une décharge de 100000 volts. Son corps étant constitué de pièces de fer et d'acier, l'électricité le traverse littéralement ! Incapable de se relever, le Bakugan s'avoue alors vaincu. Evoli, n'étant pas un adepte des combats, il préfère alors s'en aller sans même jeter un œil en arrière.

Vainqueur : EVOLI

SABATOR

Inspiré de la créature mythologique le Minotaure, Sabator est un Bakugan très costaud, capable de résister à des adversaires redoutables. Mais c'est aussi l'une des ses faiblesses, car il compte trop sur sa force et a souvent du mal à s'adapter à la situation lorsque celle-ci tourne à son désavantage.

Taille : 2,5 m

Poids : 570 kg

Capacités :

Tremblement de terre,
morsure extrême,
coup de cornes

Particularités :

Sabator possède une vue redoutable, capable d'anticiper les mouvements des adversaires rapides.



POINTS FORTS :

- Corps très massif
- Très puissant



POINTS FAIBLES :

- Trop de confiance en lui
- Corps lourd

1, 2, 3... HYPER VITESSE!



Les BeyWheelz débarquent

Les BeyWheelz sont un nouveau type de toupies Beyblade. Conformément au terme "Wheels" ("roues" en français), ces toupies s'utilisent de manière verticale et non horizontale. Profilées pour rouler, et non plus tourner, elles apportent un véritable renouveau aux défis entre amis. Prévues pour l'automne 2012 en Amérique du Nord (États-Unis, Canada, Québec...), les BeyWheelz sont vraiment très classes ! Elles semblent inspirées d'un ancien jouet appelé Fly Wheels qui reprenait ce concept. Bien entendu, comme les toupies de base, elles peuvent être customisées à ta guise. Tu peux changer la pointe de performance, la roue de fusion, l'anneau d'énergie, etc. Pour le moment, le principe des défis n'a pas été entièrement expliqué, mais il semblerait que les confrontations fassent appel à des rampes. Tu peux alors imaginer les épreuves qui te seront proposées, comme atteindre une plus grande hauteur que tes amis, ou passer à travers un anneau.

Également en série animée

En dehors des toupies en elles-mêmes, le studio Nelvana prépare également le lancement d'une série de 13 épisodes consacrés aux BeyWheelz. Elle a été conçue dans le but de compléter les épisodes de *Beyblade Metal Fury* en dehors du Japon. En effet, au Pays du Soleil Levant, ceux-ci sont très courts (15 minutes) et cela aurait créé un décalage dans la programmation des chaînes de télévision. En Occident, un dessin animé de base dure en moyenne entre 20 et 25 minutes. C'est donc une manière habile de compléter la diffusion de *Metal Fury*. L'histoire reste floue pour l'instant, mais on sait déjà que le héros se nommera Sho et qu'il sera aux prises avec les Dominators. Ça promet !



INFOS ! EN VRAC

Beyblade XTS

Ouvre l'œil ! Certaines toupies XTS pourraient être bradées (ou proposées en lots) durant l'été. Une manière de gagner quelques euros sur ces superbes Beyblade radiocommandées. Les membres de la rédac' de *Mega Duel* te conseillent donc d'aller flâner dans les magasins de jouets !



Les 2 minutes Beyblade

Si tu veux rire, ne rate surtout pas cette parodie de Beyblade : <http://www.youtube.com/watch?v=GscVGg5E-o>.

Le concepteur de celle-ci a adapté un sketch de l'humoriste québécois François Perusse en prenant le thème des chansons japonaises.



LE SAVAIS-TU ?

Contrefaçon à gogo

Selon le site PriceMinister, trois marques sont victimes de contrefaçon abusive : Monster Beats, Apple... et Beyblade. C'est même ces deux dernières qui ont été les plus copiées en 2011. Assure-toi bien, avant chaque achat, qu'il s'agisse de produits originaux et non de vagues copies.



TOUPIES BEYBLADE

Trop cool! Ton mag te présente trois nouvelles toupies! Quand y en a plus, y en a encore...



KREIS CYGNUS

Dans sa superbe robe bleue, cette toupie de défense est très recherchée des collectionneurs. Apparaissant dans la série *Metal Fury 4D*, elle est détenue par Cygnus. Comme son nom l'indique, cette Beyblade s'inspire des particularités du célèbre oiseau aquatique. Représentant l'une des 88 constellations spatiales, la Kreis Cygnus propose une conception cohérente, avec une excellente pointe de performance (catégorie WD, soit la plus large de toutes). Avec une bonne endurance et surtout une grande résistance, cette toupie doit néanmoins se méfier des toupies d'attaque, malgré son axe de rotation assez haut.



ROCK ORSO

Toupie de défense des frères Kumade de la série *Beyblade Meta Fusion*, la Rock Orso est intéressante. Grâce à sa roue de fusion très lourde, elle peut résister à de nombreuses toupies d'attaque, même si sa projection est assez déséquilibrée. Il est difficile d'anticiper ses mouvements, d'autant que sa pointe de performance lui permet de tourner très longtemps. Bien que possédant quelques angles d'attaque, sa vraie force se situe dans sa capacité à surprendre l'adversaire. L'axe de la toupie reste offensif et endurant, quoi qu'il arrive. Une toupie dont la polyvalence est un vrai plus.

LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS!

Adrien a craqué pour une toupie présentée dans un précédent *Mega Duel*. Son nom: la Vulcan Horuseus, une Beyblade unique en son genre.



**ADRIEN
6 ANS**

Je suis attiré par l'Afrique et ses animaux sauvages. Quand j'ai découvert dans *Mega Duel* la Vulcan Horuseus qui a un look de faucon, j'ai tout de suite demandé à mes parents de l'acheter. Depuis, je ne la quitte plus! Elle est trop belle!



Cette toupie est inspirée du dieu égyptien à la tête de faucon Horus.

LES MEILLEURES TOUPIE

Après t'avoir recommandé quelques toupies d'attaque dans le précédent numéro, l'équipe de *Mega Duel* s'intéresse désormais aux toupies de défense. Car certains joueurs préfèrent encaisser les chocs et contre-attaquer pour remporter un duel...



Qu'est-ce qu'une toupie de défense ?

Les toupies de défense, comme leur nom l'indique, possèdent une grande résistance. Conçues pour encaisser les chocs, elles sont généralement massives et ont la faculté de tourner assez longtemps. Souvent composées d'une roue de fusion lourde, elles sont spécialisées dans la contre-attaque et peuvent causer de gros dégâts chez les rivaux. Pour autant, leur déséquilibre fréquent peut poser problème aux joueurs habitués à utiliser des toupies d'attaque ou d'équilibre. Les toupies de défense sont une bonne alternative face à des adversaires que tu ne connais pas bien.

Fang Leone

Détenue dans la série *Metal Fury 4D* par Kyoya Tategami, cette toupie est une variante de la Rock Leone. Possédant un anneau d'énergie étonnamment léger, cette Beyblade a la particularité de s'adapter à tous types de combats. En tournant le cadre métallique qui l'entoure, il est possible de la préparer pour une approche défensive ou au contraire, pencher pour une technique fondée sur la contre-attaque. Son axe de rotation assez haut lui procure une assise solide et un équilibre intéressant.



Twisted Tempo

Aussi connue sous le nom Basalt Horogium au Japon, la Twisted Tempo est une toupie redoutable. Appuyée par une formidable pointe de performance, cette Beyblade est assez massive et tranche radicalement avec ses homologues. Avec sa robe grise et son cadran solaire, elle ne passe pas inaperçue mais demande pas mal d'expérience pour l'utiliser à bon escient. En effet, il arrive fréquemment que sa trajectoire soit désaxée, faute d'une stabilité convaincante. Mais si tu parviens à dompter sa roue de fusion assez lourde et son axe de rotation, tu peux devenir quasi imbattable avec elle. C'est une forteresse !



ES DE DÉFENSE



Rock Leone

La Rock Leone est une toupie particulièrement adaptée aux débutants qui veulent apprendre à utiliser des Beyblade défensives. Sa forme assez classique lui procure une certaine stabilité, renforcée par une excellente pointe de performance. Si son axe de rotation n'est pas le plus haut de tous, il permet une approche assez frontale, tout en évitant de foncer à l'aveuglette. La Rock Leone est l'une des toupies stars de la série *Metal Fusion* et demeure assez fréquemment utilisée. Elle peut donc passer l'épreuve du temps sans encombre.

Gravity Perseus

Détenue par Julian Konzern, la Gravity Perseus est une toupie de défense qui permet de choisir entre 4 modes. Rotation à droite, rotation à gauche, contre-attaque avec rotation droite et contre-attaque avec rotation gauche. Il y a de quoi faire ! Avec ces fonctions, c'est l'une des rares toupies à offrir une vraie stratégie, le joueur devant s'adapter à l'évolution du duel. Toutefois, attention, c'est aussi une Beyblade qui peut s'essouffler très vite et donc perdre sa rotation.



Poison Giraffe

Variante de la Rock Giraffe, cette Beyblade possède un excellent axe de rotation, avec un anneau capable d'absorber des chocs violents. L'espacement de ses pointes lui offre une approche intéressante, plus à même de satisfaire les joueurs qui aiment user de stratégie pour battre leurs adversaires. Inspirée par les chimères asiatiques, telles que Kyrin ou Qilin, la Poison Giraffe fait le bonheur de ceux et celles qui la possèdent. En effet, elle est assez difficile à trouver, signe de ses très bonnes performances.



MEI MEI

Après avoir analysé les toupies d'attaque, Mei Mei a profité de ce dossier pour parfaire ses techniques avec les Beyblade défensives. La jeune ninja devient une véritable experte en la matière. À tel point que personne n'ose plus l'affronter à la rédac'. D'ailleurs, on la surnomme ici la "Déesse des Beyblade" !

ATTRAPE-LES TOUS!



Toutes les infos sur Pokémon Version Noire 2 & Version Blanche 2

À l'heure où tu liras ces lignes, *Pokémon Version Noire 2 & Version Blanche 2* seront disponibles au Japon. Le site Puissance Pokémon (www.p-pokemon.com) a répertorié de nouvelles informations qui vont probablement te donner très envie. Ainsi, les Pokémon Magby et Laporeille sont exclusifs à la version *Noire*. Tandis que la version *Blanche* peut compter sur Elekid et Skitty. Autre nouveauté de taille, le PokeShifter est de retour et un système de médailles a été implanté dans le jeu. De plus, comme il s'agit d'une aventure inédite, les développeurs de Nintendo ont intégré de nouveaux environnements tandis que des décors connus, comme la Forêt Blanche et la Ville Noire, ont subi des modifications de taille. Et pour terminer, la Team Plasma sera toujours là pour te mettre des bâtons dans les roues. Promis, ton mag préféré fait le point dès le prochain numéro !



Tournoi Pokémon Noir & Blanc

Bien que réservé aux Américains, c'est un tournoi de grande envergure qui aura lieu le samedi 21 juillet à Morristown dans le New Jersey. Organisé par PokeMoshPit, en collaboration avec KOTC Nation et Gamestop

(la compagnie qui détient Micromania), cet événement s'annonce prestigieux ! Celles et ceux qui peuvent s'y rendre auront l'occasion de défier de nombreux joueurs, mais aussi d'assister à une prévisualisation des nouveaux jeux *Pokémon Version Noire 2* et *Pokémon Version Blanche 2*. Nul doute que les duels vont être sans merci et que seuls les plus grands champions parviendront à sortir des poules pour rejoindre les phases éliminatoires.

INFOS EN VRAC

De nouveaux goodies

Le site officiel japonais sur *Pokémon*, www.pokemon.co.jp a révélé de nouveaux goodies aux couleurs de Pikachu et de la série. Oreillers, petits sacs, tablier, gant de cuisine... il y en a pour tous les goûts. Malheureusement, ils ne sont disponibles qu'au Japon.



Le bonbon Pokémon

Voilà une info qui n'est pas anodine ! Toujours sur le site officiel japonais de Pokémon, www.pokemon.co.jp, tu peux trouver des... bonbons Pokémon à la fraise !

Et il paraît que leur goût est tellement délicieux que les kids nippons se régalent !



LE SAVAIS-TU ?

Genesect disponible

Si l'on en croit le scan d'un dépliant japonais présentant un guide *Pokémon*, le Pokémon Genesect sera disponible dans *Pokémon Version Noire 2* et *Version Blanche 2*. Ce même scan propose également un code concernant le Dream World à utiliser dans le jeu. Affaire à suivre donc !



LES CARTES DE LA RÉDAC' !

Et hop, voici la présentation de trois nouvelles cartes Pokémon !



OUISTICRAM

Petit singe espiègle, Ouisticram adore faire des farces. Il se faufile derrière

les gens pour leur faire peur ou s'amuser avec eux. Mais comme il est rapide et surtout très habile, ses victimes n'arrivent jamais à l'attraper. Il aime grimper sur des falaises ou des zones escarpées. En dehors de son côté "petit clown", c'est un Pokémon qui sait se défendre lorsque l'occasion se présente. Sa queue, qui s'enflamme, est alimentée par un gaz de son estomac et il s'en sert pour s'éclairer lorsqu'il est perdu dans la pénombre. Mais surtout, il fait bien attention d'éteindre la flamme de sa queue avant de s'endormir. Un accident est si vite arrivé...

LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS !

Miaouss est un des Pokémon les plus connus grâce à la série ! Emma t'explique pourquoi elle aime tant ce personnage.



EMMA, 9 ANS

J'aime Miaouss car il lui arrive toujours des catastrophes. Avec la Team Rocket, ils font souvent le mauvais choix et c'est Miaouss qui prend tout dans la tête. Il est très drôle et j'aime bien sa voix.



ROSELIA

Roselia est un Pokémon Plante très pacifique et souvent utilisé pour ses vertus médicales. En revanche, il faut faire attention aux belles fleurs qui s'étendent sur ses bras. En effet, elles contiennent un gaz toxique lui permettant de se défendre contre les prédateurs. Roselia est également capable de lancer ses épines pour éloigner les intrus. Son corps émet une odeur très agréable et relaxante pour son entourage. Ce Pokémon est d'un calme absolu et ses capacités lui permettent de soigner n'importe quel blessé.



▲ Attention au Pokémon de la Team Rocket lorsqu'il sort les griffes.

LE POKÉDEX D'UNYS

Et hop ! Cinq nouveaux Pokémon rien que pour toi !



N°560

Baggaïd

Pokémon au look de caïd, Baggaid adore se battre. C'est une créature antipathique qui déteste qu'on empiète sur son territoire. Si un intrus a le malheur de fouler ses terres, Baggaid tente de lui faire le plus de mal possible. En dehors des coups violents qu'il assène, il crache aussi un venin corrosif, attaquant la peau de ses victimes. Bien que tout petit, il dispose d'une force exceptionnelle. Un simple coup de pied lui permet de détruire des blocs de béton. On reconnaît le chef du groupe à sa crête rouge.

Types : Ténèbres, Combat

Famille : Pokémon Gang

Stade : Évolution de Baggiguane

Hauteur : 1,1 m • **Poids :** 30 kg

Capacités spé. : Mue, Impudence, Intimidation

Capture : Obtention par évolution



N°561

Cryptéro

Entrant dans la catégorie des Pokémon Étranges, Cryptéro ressemble à une sorte de dieu des temps ancestraux. On raconte que sa mémoire est altérée et qu'il parcourt toujours le même itinéraire en référence à sa mission qui consistait autrefois à protéger une ville antique. Pour se défendre des envahisseurs et autres créatures belliqueuses qui osent fouler son territoire, il utilise ses terribles pouvoirs psychiques. C'est un Pokémon dont il faut se méfier, même s'il n'a rien d'hostile.

Types : Psy, Vol

Famille : Pokémon Similoiseau

Stade : Base

Hauteur : 1,4 m • **Poids :** 14 kg

Capacités spé. : Peau Miracle, Garde Magik, Lentiteintée

Capture : Désert Délassant



N°562

Tutafekh

Ressemblant à un fantôme, Tutafekh est en fait l'âme d'un défunt inhumé dans une tombe antique. Son faciès étrange lui vient du masque qu'il porte et qui ressemble à la personne décédée. Malgré sa petite taille, il se défend grâce à ses énormes poings. Sorti de là, on sait peu de choses sur lui car c'est un Pokémon difficile à capturer et qui reste très solitaire. La nuit tombée, il aime regarder le masque qu'il porte sur le torse et se met à pleurer, en se rappelant des événements passés.

Type: Spectre

Famille: Pokémon Âme

Stade: Base

Hauteur: 0,5 m

Poids: 1,5 kg

Capacité spéciale: Momie

Capture: Château enfoui

N°563

Tutankafer

Attention danger ! Tutankafer n'a rien du Pokémon pacifique. C'est d'ailleurs le premier véritable Boss du jeu *PokéPark 2* et ce n'est pas pour rien. Grâce à ses pouvoirs psychiques, ce Pokémon avale les gens et les transforme en momies. Il aime aussi manger des lingots d'or. Avec sa forme de cercueil égyptien recouvert d'or, il berne tous les explorateurs qui osent pénétrer dans les tombeaux. C'est un Pokémon redoutable et très dangereux.

Type: Spectre

Famille: Pokémon Cercueil

Stade: Évolution de Tutafekh

Hauteur: 1,7 m

Poids: 76,5 kg

Capacité spéciale: Momie

Capture: Château enfoui

N°564

Carapagos

Recréé à partir d'un fossile préhistorique, il est capable de plonger jusqu'à 1000 mètres de profondeur. Autant dire que seuls les Dresseurs les plus courageux peuvent le capturer.

On raconte qu'il nageait dans les eaux profondes il y a 100 millions d'années. Il a ainsi vu toute l'évolution terrestre, avec ses joies et ses malheurs. Solitaire, il lui arrive de regagner la terre ferme afin d'attaquer ses proies.

Types: Eau, Roche

Famille: Pokémon Tortantique

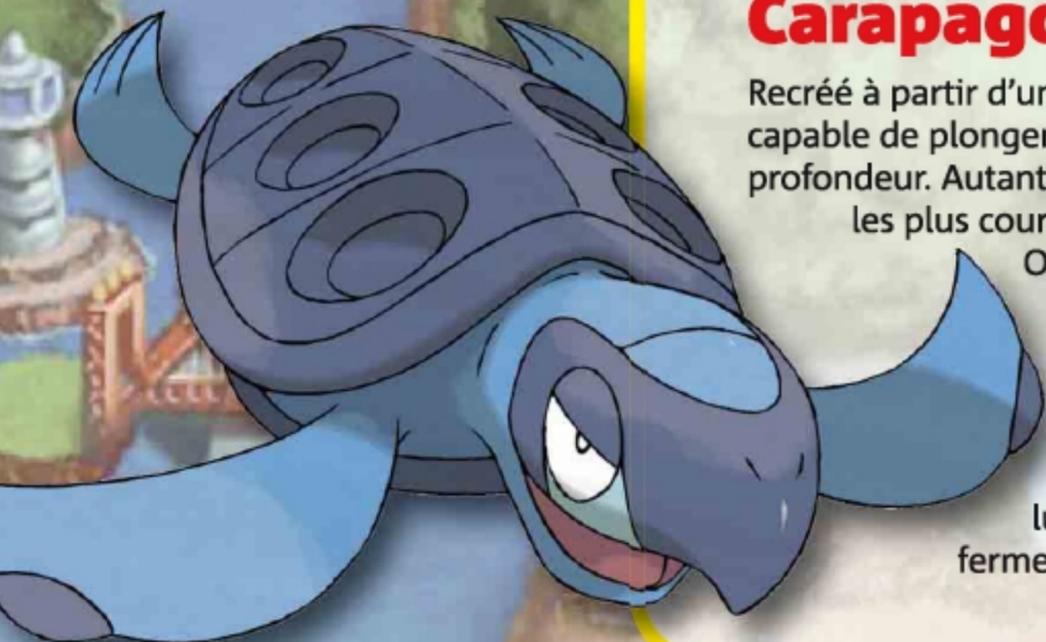
Stade: Base

Hauteur: 0,7 m

Poids: 11,8 kg

Capacités spé.: Solide Roc, Fermeté, Glissade

Capture: Maillard (Musée avec le Fossile Plaque)



BAKUGAN, ACTION!

Les jouets Bakugan en un clin d'œil

Le site officiel [Bakugan.com](http://www.bakugan.com) a subi sa mue d'été et propose une section de produits tout simplement pharaonique. En te rendant Sur la page suivante : <http://www.bakugan.com/fr/products/bakugan>, tu découvres une multitude de jouets et figurines sortis ces dernières années. Mieux, tu peux même voir, en avant-première, les jouets qui ne sont pas encore arrivés en France. Pour accéder à la liste, il suffit de cliquer en haut de la page sur "Viewing All" pour élargir la sélection. Le tout est organisé par ordre alphabétique et permet ainsi de retrouver

tes Bakugan préférés. Tu peux même cliquer sur les images pour les découvrir dans une taille plus qu'honorable. Bref, voilà le site officiel à ne surtout pas rater!



INFOS! EN VRAC

Les BakuBlasters arrivent bientôt

Nouveau produit de la série *Bakugan: Mechtanium Surge*, les BakuBlasters vont bientôt débarquer aux États-Unis et devraient suivre dans la foulée en Europe. Prévu pour août, il s'agit d'un lance-Bakudiscs très classe. On t'en parle très prochainement!



Figurine pour gâteau

Si c'est bientôt ton anniversaire, tu seras ravi d'apprendre que le site Anniiversaire.fr propose une figurine de Dan à disposer sur ton gâteau. Ce qui est génial? Elle peut être mangée (elle est composée de céréales, d'eau et de farine pour un goût légèrement sucré). Amusant!



Bakugan Wiki



Contrairement à d'autres séries, il faut souvent fouiller un peu plus pour débusquer de véritables nouvelles infos sur Bakugan. Si l'un de tes parents comprend l'anglais, tu peux l'amener sur le site www.bakugan.wikia.com, c'est une véritable mine d'or! En haut de la page, tu accèdes aux événements du moment, comme l'arrivée prochaine de la série *Baku Tech* (que *Mega Duel* a présenté en long, large et travers dans l'avant-dernier numéro). Tu peux également découvrir le résumé de tous les épisodes diffusés jusqu'à maintenant ou encore la présentation des personnages principaux des différentes saisons. Mais la plus grande force de cette encyclopédie en ligne, c'est probablement sa partie sur les Bakugan. Détaillée, elle permet d'accéder à une multitude d'informations sur les créatures de la série. Indispensable pour tout fan qui se respecte!



LE SAVAIS-TU ?

Bakugan sur Canal Play

Le site de la chaîne Canal +, Canal Play, propose de revoir les 26 épisodes de la série *Bakugan - La Nouvelle Vestroia*. Il suffit de te rendre sur www.canalplay.com pour t'abonner (9,99 euros par mois) et accéder à l'ensemble du contenu qui regroupe films, dessins animés, séries, documentaires, émissions...



LES BAKU DE LA RÉDAC' !

Voici trois nouveaux Bakugan
rien que pour toi !



SAINT AQUA

Bakugan venant de la série *BakuTech*, Saint Aqua est un dragon d'eau prestigieux. Capable de prendre deux formes, cette créature possède une attaque puissante, mais elle est surtout connue pour sa résistance hors du commun. Quand elle se fait attaquer, elle rentre dans une phase de protection et peut encaisser les offensives de Bakugan très puissants. Même en tentant de le déstabiliser, ce Bakugan reste de marbre et ne vacille pas une seconde. Il est utilisé par Quilt.



MYRIAD HADES

Inspiré du dieu grec des Enfers (Hades), Myriad Hades possède trois têtes de dragons et un corps massif. Malgré son poids, ce Bakugan est très habile et peut s'envoler grâce à ses ailes. L'une de ses attaques préférées consiste à s'élever haut dans le ciel avant de s'écraser sur son adversaire. Avec ses griffes, il peut également attraper les boules de feu pour les renvoyer à son assaillant. C'est un Bakugan intéressant, dans la lignée des dieux grecs.

LE CHOIX DU LECTEUR DU MOIS !

Bakugan est une série qui propose de nombreux éléments pour améliorer la puissance de tes créatures. C'est justement Dragonoid qu'Alessia a choisi !



ALESSIA, 5 ANS

Dragonoid est un Bakugan que j'adore, mais je l'utilise dans sa forme Special Attack avec son look blanc. C'est très classe et mes copains m'envient ! Dragonoid est mon Bakugan préféré car il est très fort !



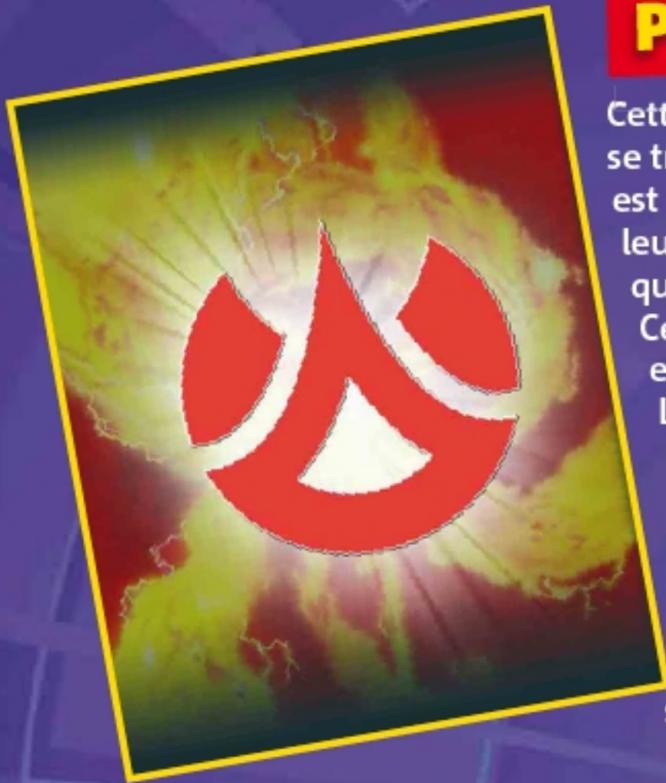
▲ Même blanc comme un linge, Dragonoid reste super fort !

LES MONDES DE BAKU

Les signes Bakugan sont les éléments qui définissent la force et la défense des créatures venant en aide aux héros de l'histoire. On les appelle Pyrus, Haos, Aquos, Subterra, Darkus et Ventus. Chacun se réfère à un élément: feu, lumière, vent... Mais savais-tu que ce sont aussi des planètes ?

PYRUS

Cette planète à la chaleur étouffante se trouve au cœur de l'univers. Elle est foulée par des Bakugan qui tirent leur puissance des feux ardents qui s'échappent de ses entrailles. Cette terre est jonchée de volcans en ébullition et de roche en fusion. Les Bakugan de type Pyrus ont la maîtrise du feu et peuvent déclencher des bombardements d'une rare intensité. Vivant dans un milieu hostile, ils sont aussi capables de résister à bien des adversaires, même quand la situation tourne à leur désavantage.



HAOS

Haos est la planète de la lumière et des ultra-violets. Pour vivre sur cette planète, il faut disposer d'une vue très résistante, sous peine de se faire brûler la rétine. En effet, cette terre émet une lumière d'une très forte intensité. On raconte que son cœur est chargé d'une énergie colossale, capable de bien des prodiges. C'est dans ce monde, finalement assez hostile, que les Bakugan ont appris à maîtriser la lumière, mais surtout les énergies. Ce sont des créatures difficiles à contrer.



AQUOS

Comme tu t'en doutes, Aquos vient d'"aqua", autrement dit le monde aquatique. La quasi totalité de cette planète est composée d'eaux obscures, dans lesquelles les Bakugan se ressourcent et puisent leur force. Habités aux endroits confinés, ils maîtrisent l'énergie liquide et passent de nombreuses heures sous les flots. Pourtant, à la surface, rien ne laisse présager cette intensité sous-marine. L'atmosphère est agréable et sereine et le peuple qui vit sur Aquos est pacifique. Mais le dicton "il faut se méfier de l'eau qui dort" est plus que jamais de rigueur !

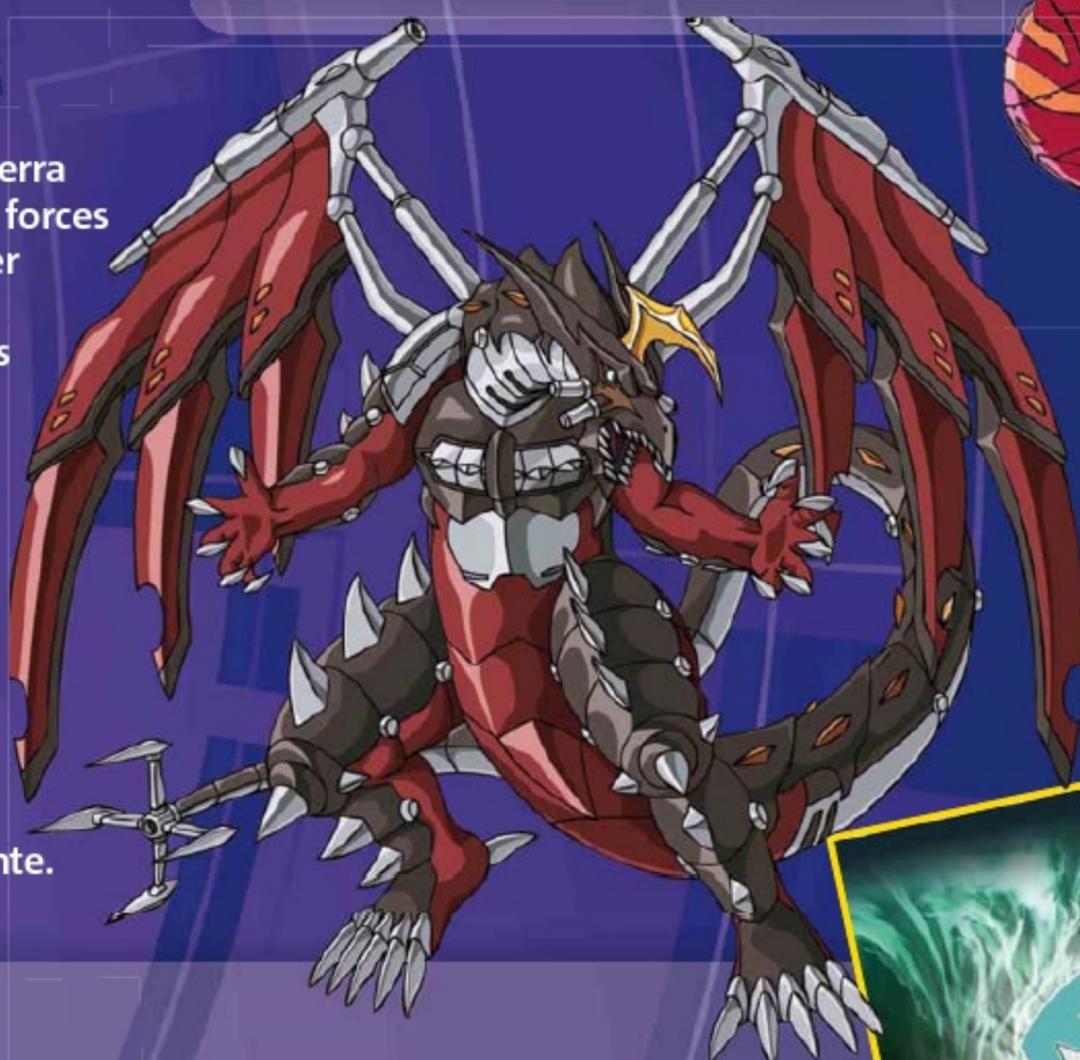


GAN



SUBTERRA

Ici, c'est la terre qui parle ! Les Bakugan qui foulent Subterra ont la faculté de maîtriser les forces terrestres, pouvant déclencher de véritables catastrophes. Pour s'adapter aux différentes conditions climatiques, ces créatures passent la moitié de leur temps à l'extérieur et l'autre moitié enfouies dans le sol. Tout comme les habitants d'Aquos, celles-ci aiment les endroits confinés et peuvent tout à fait se défendre dans les petits espaces. Subterra est une planète aride, peu attirante.



VENTUS

Ventus représente une planète dont les vents sont d'une rare puissance. Les Bakugan qui la foulent ont appris à vivre en pleine tempête, voire durant les ouragans. Très lumineuse, cette planète est pourtant instable, des cyclones pouvant se déclencher à tout moment. Pour parfaire leurs techniques, les Bakugan de type Ventus s'entraînent en allant dans le sens contraire du vent, à la manière d'un sportif qui s'exerce avec des poids. C'est l'une des forces élémentaires les plus difficiles à maîtriser.

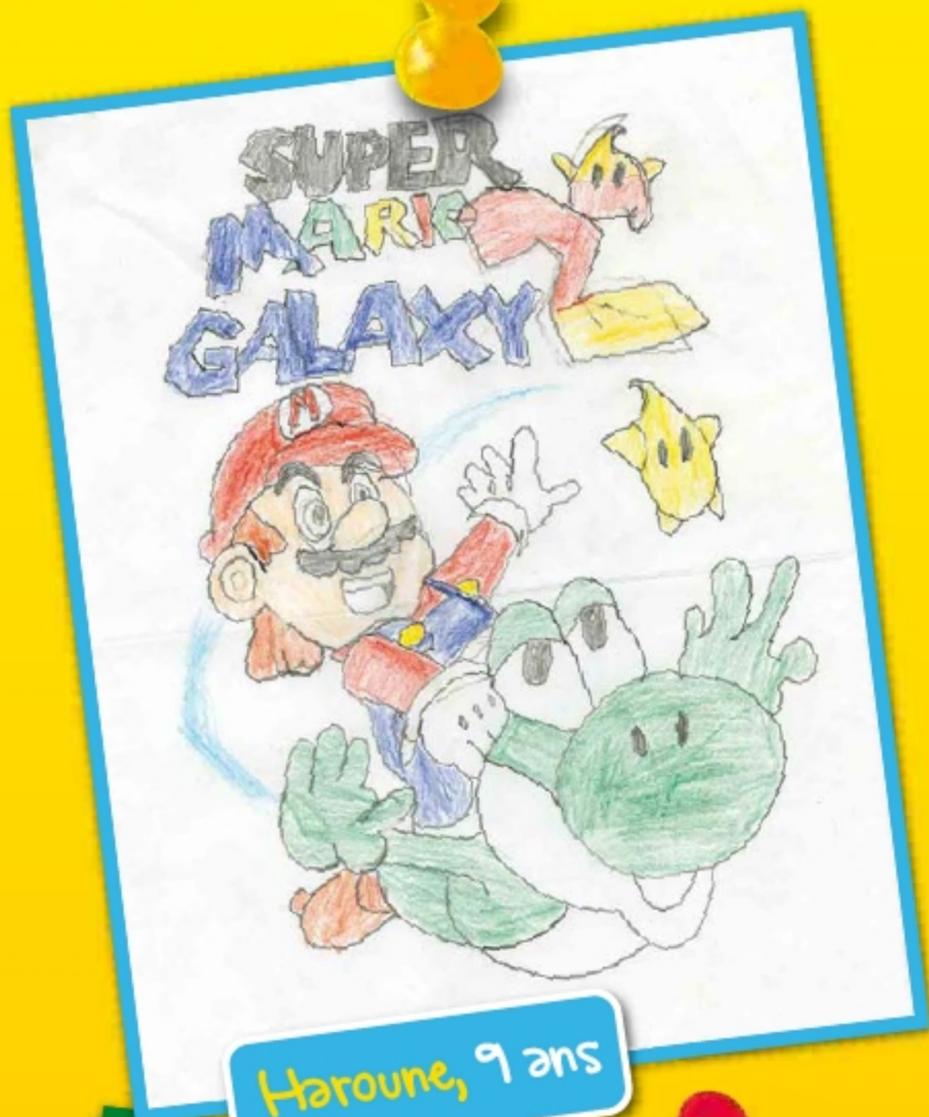


DARKUS

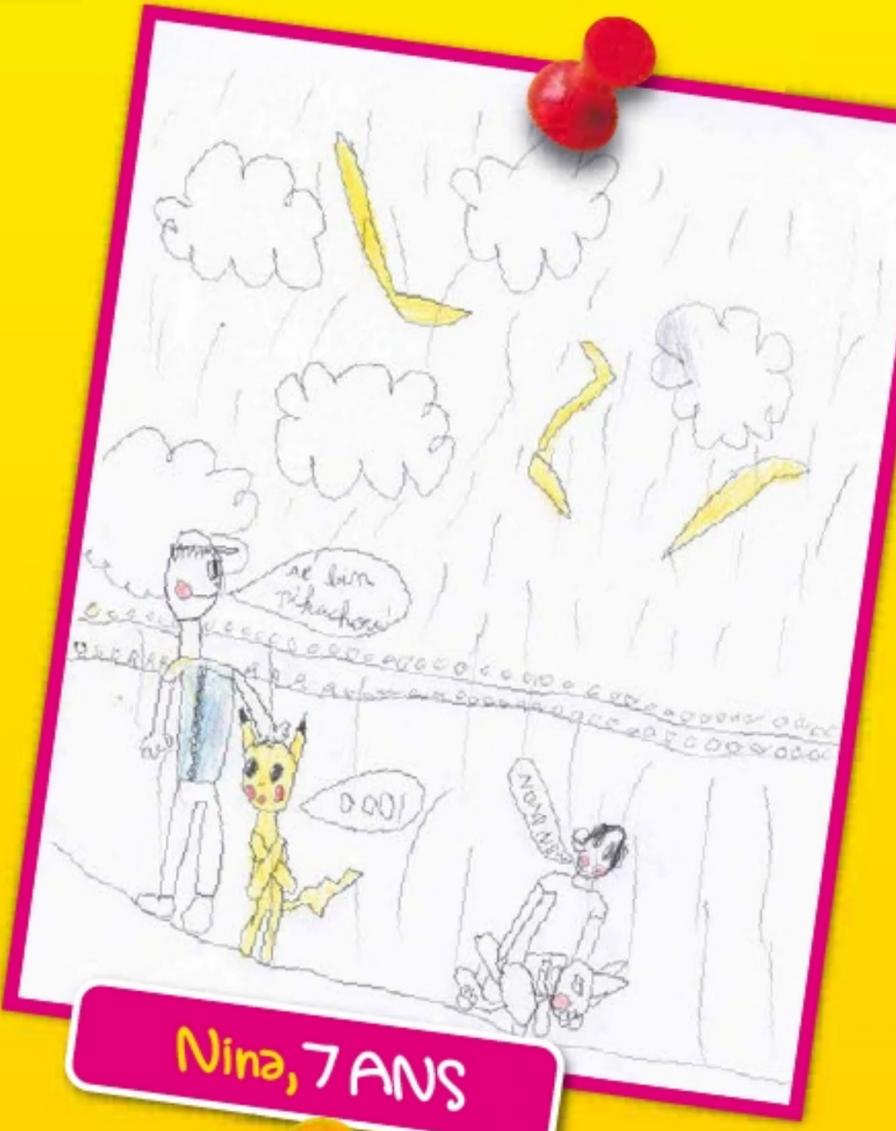
Bienvenue dans les confins des ténèbres ! Darkus se situe dans l'hémisphère obscur de l'univers et cache les Bakugan adeptes des combats en milieu nocturne. Cette planète est généralement l'apanage des ennemis jurés de Dan et ses amis. Dans cette pénombre, les Bakugan de type Darkus s'entraînent durement, quitte à souffrir et à prendre des coups. C'est une planète dangereuse où la mort, les ténèbres et les orages sont légion. Pas du tout le genre d'endroit pour passer ces vacances.



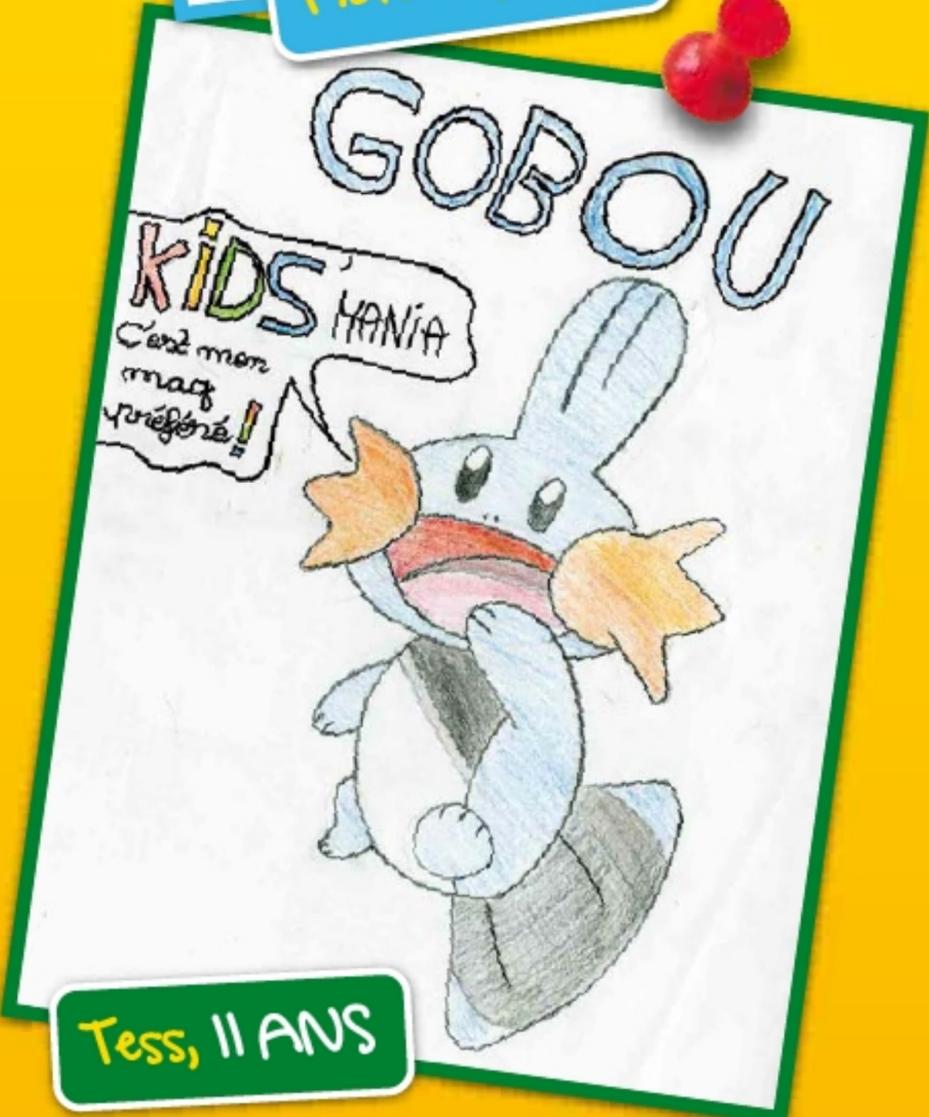
VOS PLUS BEAUX DESSINS!



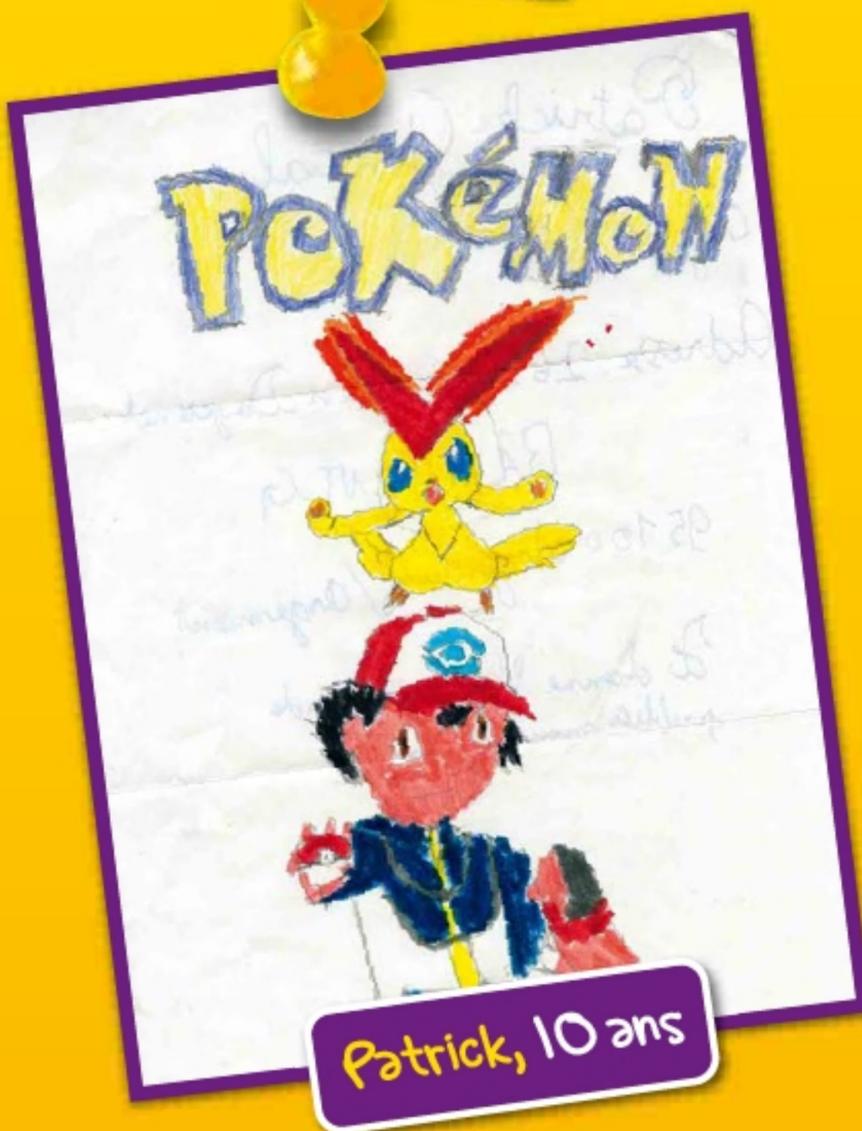
Haroune, 9 ans



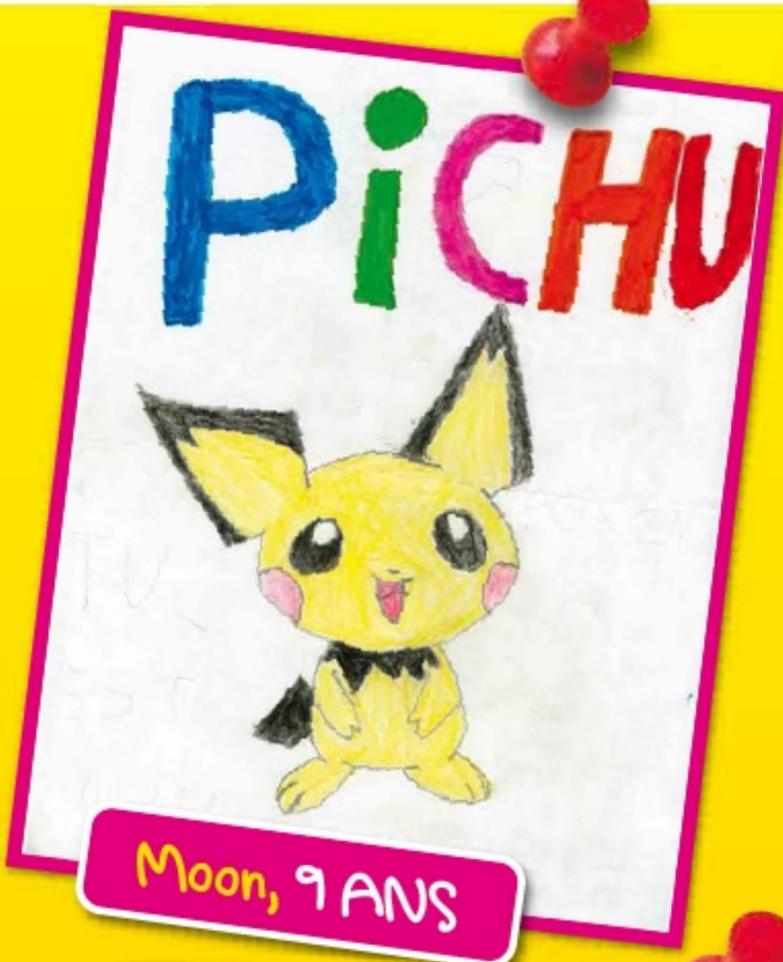
Nina, 7 ans



Tess, 11 ans



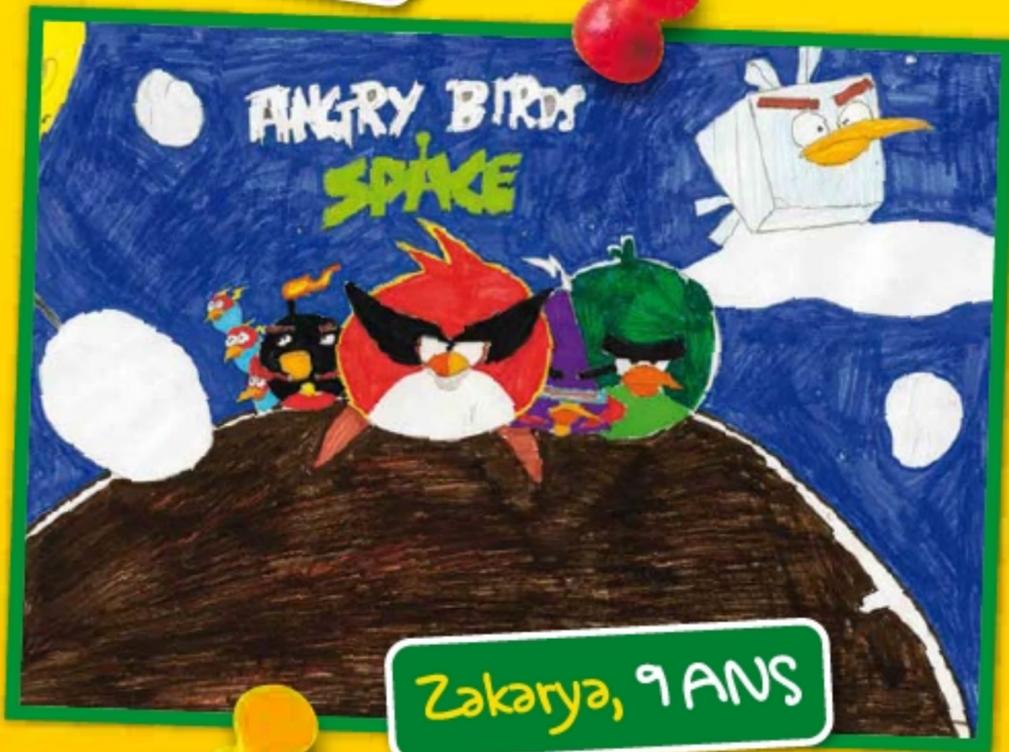
Patrick, 10 ans



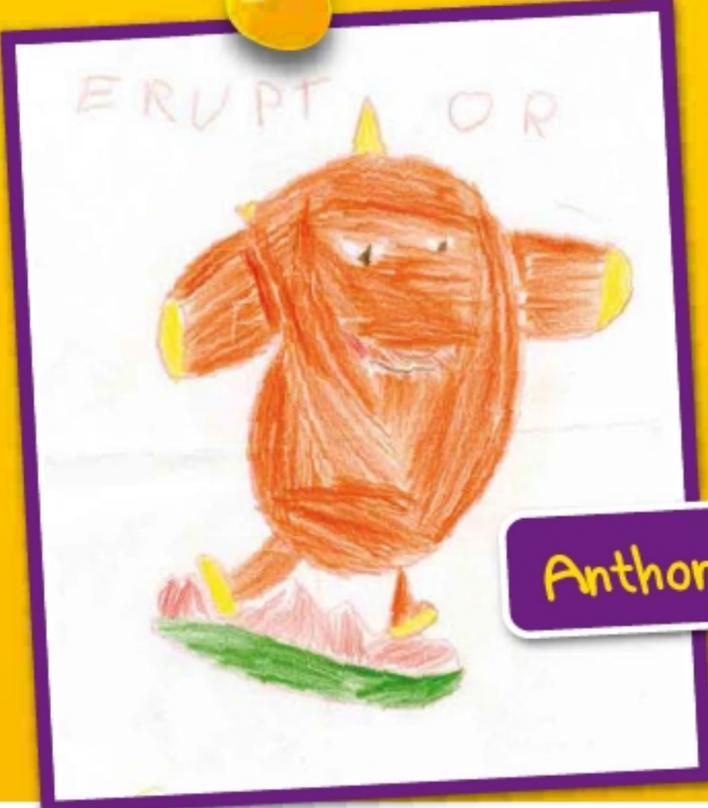
Moon, 9 ANS



Jarod, 9 ANS



Zakarya, 9 ANS



Anthony, 11 ANS



LÉO

Ça y est ! Voici enfin les grandes vacances ! Léo est trop content car il va pouvoir se reposer. Et puis surtout, cette année, Léo va aller au bord de la mer pour la première fois ! Comme il ne sait pas très bien nager, ses parents lui ont acheté des brassards gonflables et une bouée. Léo a donc hâte de les essayer et de plonger dans les vagues. Fais attention au soleil Léo et n'oublie pas de mettre de la crème !

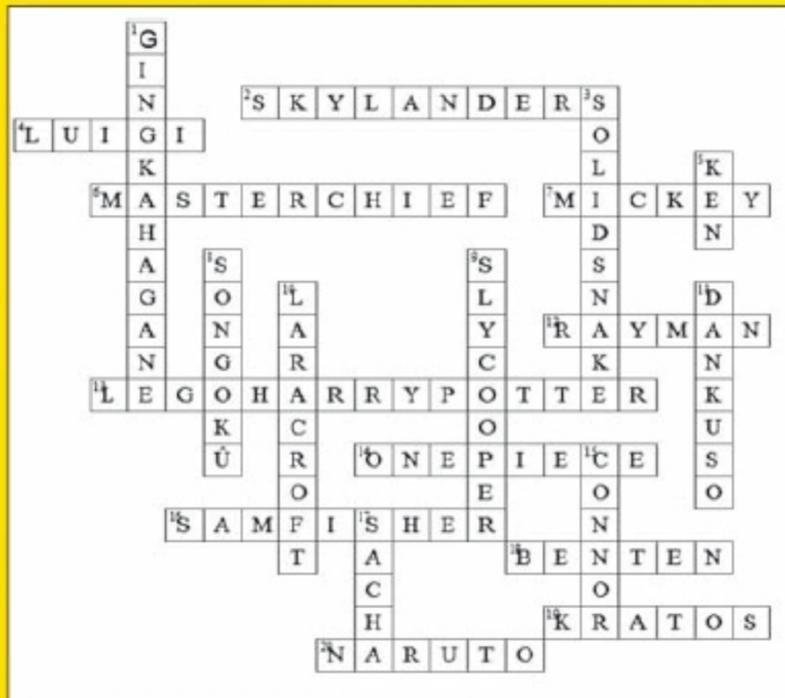
Kids'Mania
 Courrier des lecteurs
 101-109, rue Jean Jaurès
 92300 Levallois-Perret.

Si tu veux que ton dessin soit sélectionné et publié :

- Fais ton dessin sur une feuille blanche propre
- Évite au maximum les ratures
- Sois créatif
- Inscris au dos du dessin tes prénom, nom, âge et adresse ainsi que la mention "Je donne l'autorisation de publier mon dessin"

SOLUTION DES JEUX

MOTS CROISÉS - P.40



JEU DES 7 ERREURS - P.41



MOTS CACHÉS - P.42



Kids' MANIA



Kids' Mania n° 30H Spécial été 2012

Édité par M.E.R. 7 SAS au capital de 40 000 Euros
RCS de Paris 498599836
Siège social: 4, rue de la Paix - 75002 Paris
Exploitant de la marque Yellow Media
Adresse du magazine:
101-109, rue Jean Jaurès - 92300 Levallois-Perret
Tél : 01 41 27 38 38 - Fax : 01 41 27 38 39
www.mesmagazinesfavoris.fr

Président: Francis Jaluzot
Directeur général: Francis Follot
Directeur général adjoint commercial et marketing: Laurent Gullemain
Directeur général adjoint numérique et éditorial: Jean-François Morisse
Directeur du développement et de la diversification: Xavier Levy

Principaux actionnaires: LMBO Finance FCPR, Fondation du Littoral

Directeur de la publication: Francis Jaluzot
Directrice des ressources humaines: Marguerite Gautier (jobs@mer7.fr)
Membres du comité de direction conformément à la loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse: Francis Jaluzot, Xavier Lévy, Brice N'Guessan.

Prix au numéro: 4,50 €

Abonnements
18-24, quai de la Marne - 75164 Paris Cedex 19
Tél : 01 44 84 05 50 - Fax : 01 42 00 56 92
E-mail: abomer7@dpiinfo.fr
Tarif France 1 an (12 numéros): 48,60 €
Étranger Tél : 01 44 84 05 50

Rédaction
Éditeur: Brice N'Guessan
Première secrétaire de rédaction: Amélie Boulard
Chef de rubrique: Iwachka Kamino
Rédacteur: Emmanuel Bastide

Ont collaboré à ce numéro:
Olivier Lehmann, Richard El Mestiri, Régis Monterrin, Samuel Pelmar, Kim Doan

Publicité
Tél : 01 41 27 38 38 - Fax : 01 41 27 38 00
Directeur commercial publicité (pôle jeux vidéo): Vincent Saulnier (vsaulnier@mer7.fr)
Directeurs de la publicité: Sidonie Collet (scollet@mer7.fr)
Didier Péchon (dpechon@mer7.fr)
Responsable trafic: Maguy Edouard (medouard@mer7.fr)
Assistante trafic: Nathalie Lopes-Jousselin (nlopes@mer7.fr)

Fabrication
Responsable de la fabrication: Philippe Perrot (pperrot@mer7.fr)
Chef de fabrication: Guillaume Launay (glaunay@mer7.fr)

Diffusion
Vente d'anciens numéros: 01.44.84.05.50

Diffusion: MLP
Impression: Sud Graphie Rotativ
siège social: 81370 Saint-Sulpice La Pointe
Imprimé en France, printed in France
Dépôt légal: à parution
ISSN: 2101-8294

Copyright M.E.R. 7 2012. Tous droits de reproduction réservés.
Kids'Mania et Mega Duel sont des marques déposées.

La rédaction n'est pas responsable des textes, illustrations et photos qui lui sont communiqués par leurs auteurs.
La reproduction totale ou partielle des articles publiés dans Kids'Mania/Mega Duel Magazine est interdite sans accord écrit de la société M.E.R. 7. Sauf accord particulier, les manuscrits, photos et dessins adressés à Kids'Mania/Mega Duel Magazine, publiés ou non, ne sont ni rendus ni renvoyés. Les indications de prix et d'adresses figurant dans les pages rédactionnelles sont données à titre d'information, sans aucun but publicitaire.

ÉCOUTE "SKYROCK"
LE NOUVEAU SMARTPHONE
ET GAGNE SAMSUNG



Samsung
GALAXY S III
designed for humans*



6-9H

LE MORNING DE

DIFOOL

SKYROCK
PREMIER SUR LE RAP

* Pensé pour vous comprendre

nitch

DAS = 0,342 W/kg. Le DAS (débit d'absorption spécifique des téléphones mobiles) quantifie le niveau d'exposition maximal de l'utilisateur aux ondes électromagnétiques, pour une utilisation à l'oreille. La réglementation française impose que le DAS ne dépasse 2 W/kg. © 2012 - Samsung Electronics France, 270 avenue du Président Wilson 93458 La Plaine Saint Denis Cedex. RCS Bobigny 334 367 497. SAS au capital de 27 000 000 €. Visuels non contractuels.

DISPONIBLE LE 29.06.12

THE AMAZING SPIDER-MAN

« VISUELLEMENT IMPRESSIONNANT »

jeuxvideo.com



TON POUVOIR.
TES CHOIX.
TON TERRAIN
DE JEU.

WWW.THEAMAZINGSPIDERMANGAME.COM

16
www.pegi.info



PS3



XBOX 360

XBOX LIVE

12
www.pegi.info

Wii

NINTENDO DS

NINTENDO 3DS

MARVEL

SPIDER-MAN

COLUMBIA PICTURES

ACTIVISION
activision.com

Spider-Man, the Character, TM & © 2012 Marvel Characters, Inc. The Amazing Spider-Man, the Movie © 2012 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved. Jeu Vidéo © 2012 Activision Publishing Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. 'PlayStation', 'PS3', 'PSP' and 'PS' are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. 'PS3' is a trademark of the same company. All Rights Reserved. Nintendo DS et Wii sont des marques de Nintendo. © 2012 Nintendo. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft. Toutes les autres marques et désignations commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.